

**TD no 4**  
**Simulation de distributions discrètes**  
**Fin du TD 2 (Résoudre une récurrence linéaire et méthode congruentielle**  
**linéaire)**  
**Générateur à un pas**

**Simulation de distributions discrètes à partir de la distribution uniforme.**

Dans le cours ne sont étudiés que des générateurs aléatoires qui donnent des nombres selon une distribution uniforme. Pourquoi ? C'est parce qu'on peut les utiliser pour ensuite avoir des générateurs qui suivent d'autres distributions.

**Exercice 1 [ Simuler un dé pipé ]**

Comment faire pour modéliser un dé à 6 faces qui aurait 2 fois plus de chance de tomber sur 6 que sur 1,2,3,4 et 3 fois plus de chance de tomber sur 5 que sur 1,2,3,4 ?

**Exercice 2 [ Simuler une loi binomiale]**

On dit qu'une variable aléatoire  $X$  suit la loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p \in [0, 1]$  notée  $\mathcal{B}(n, p)$  si :

1  $X$  prend ses valeurs dans l'ensemble  $\{0, 1, \dots, n\}$

2  $P[X = k] = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}, \forall k = 0, \dots, n.$

Le nombre d'occurrences d'un même événement au cours de  $n$  expériences indépendantes suit une loi binomiale.

a) Vérifier que la somme des probabilités vaut bien 1.

b) Simuler une loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$  à l'aide d'une fonction qui renvoie un nombre aléatoire uniforme entre 0 et 1.

**Exercice 3 [ Simuler une loi géométrique ]**

On dit qu'une variable aléatoire  $X$  suit la loi géométrique de paramètre  $p \in [0, 1]$  notée  $\mathcal{G}(p)$  si :

1  $X$  prend ses valeurs dans l'ensemble  $\mathbb{N}^*$

2  $P[X = k] = p (1 - p)^{k-1}, \forall k \geq 1.$

Le nombre d'expériences indépendantes nécessaires à la première observation d'un événement suit une loi géométrique.

a) Vérifier que la somme des probabilités vaut bien 1.

b) Comment simuler  $\mathcal{G}(p)$  ?

**Exercice 4 [ Résoudre une récurrence linéaire. ] [ Fin du TD 2 ]**

Déterminer l'ensemble des solutions des relations de récurrence suivantes :

- a)  $u_n = 4u_{n-1}$
- b)  $u_n = 2u_{n-1} + 3u_{n-2}$
- c)  $u_n = u_{n-1} + 2u_{n-2} + 3$
- d)  $u_n = au_{n-1} + b$  avec  $a$  et  $b$  réels.

**Exercice 5 [ La Méthode congruentielle linéaire. ] [ Fin du TD 2 ]**

Supposons que nous voulions générer une suite d'entiers  $X_0, X_1, \dots$ , tels que  $0 \leq X_n < m$ . Soit  $f(x)$  un fonction telle que  $0 \leq x < m$  implique  $0 \leq f(x) < m$ . Considérons un suite formée selon la règle  $X_{n+1} = f(X_n)$ . (Un exemple est MSN).

a) Montrer que cette suite est ultimement périodique, c'est-à-dire qu'il existe des nombres  $\lambda$  et  $\mu$  pour lesquels  $X_0, X_1, \dots, X_\mu, \dots, X_{\mu+\lambda-1}$  sont distinctes, mais  $X_{n+\lambda} = X_n$  quand  $n \geq \mu$ .

Que signifie le cas où  $\mu = 0$  et  $\lambda = m$  ?

Donner un exemple où  $\mu = m - 1$  et  $\lambda = 1$ .

b) Montrer qu'il existe un  $n > 0$  tel que  $X_n = X_{2n}$  ; et que le plus petit  $n$  qui convient est tel que  $\mu \leq n \leq \mu + \lambda$ . Montrer de plus que cette valeur est unique, c'est-à-dire que si  $X_n = X_{2n}$  et  $X_r = X_{2r}$ , alors  $X_r = X_n$ .

**Exercice 6 [ Orbite et paramètre d'un générateur à un pas ]**

**Définition 0.1** Soit  $F$  un ensemble fini,  $x_0 \in F$  et  $f : F \rightarrow F$  une application. On appelle générateur (à un pas) le triplet  $(F, f, x_0)$ .

Les caractéristiques d'un générateur sont données par la proposition démontrée en exercice 5. Les paramètres du générateur sont  $\mu$  et  $\lambda$ . L'orbite est l'ensemble des valeurs de la suite  $\{x_j\}_{0 \leq j \leq \mu+\lambda-1}$ .

Donner les orbites et les paramètres des générateurs suivants :

$$x_0 = 1; x_{n+1} = 2x_n + 5 \text{ mod } 17$$

$$x_0 = 0; x_{n+1} = x_n + 6 \text{ mod } 18$$