

<http://membres-liglab.imag.fr/donsez>

## Message Oriented Middleware (MOM) Java Message Service (JMS)

---

MOM & JMS, Didier Donsez, 1998-2012 - F. Baude 2014

Merci à Didier DONSEZ

*Université Joseph Fourier (Grenoble 1)*

*PolyTech Grenoble – LIG ERODS*

**Didier.Donsez@imag.fr**

**Didier.Donsez@ieee.org**

17/05/2014

MOM & JMS, Didier Donsez, 1998-2012

1

<http://membres-liglab.imag.fr/donsez>

## Message Oriented Middleware (MOM)

---

Didier DONSEZ !!

*Université Joseph Fourier (Grenoble 1)*

*PolyTech Grenoble LIG ERODS*

**Didier.Donsez@imag.fr**

**Didier.Donsez@ieee.org**

17/05/2014

MOM & JMS, Didier Donsez, 1998-2012

2

17/05/2014

## Motivations

---

- Modèle Client-Serveur

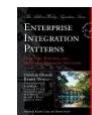
- requêtage synchrone
- RPC DCE et DCOM, CORBA, RMI
- inconvénient : connexion permanente des 2 parties
- Problème des pannes/connexions transitoires
- Delay-Tolerant Networks

- Une alternative : la messagerie « Messaging » inter-application

- les messages (qui peuvent être des requêtes et leurs réponses) sont envoyés quand la connexion est ouverte.

- Style architectural du *Store-and-Forward*

■ voir <http://www.eaipatterns.com/MessagingComponentsIntro.html>



- Ne pas confondre avec le Message Passing

- Ex MPI, PVM: surcouches aux sockets pour applications parallèles facilitant l'échange de données sans notion explicite de boîte à messages<sup>3</sup>

MOM & JMS, Didier Donssez, 1998-2012 - F. Baudé 2014

17/05/2014

## Motivations

---

- Applications (passage à très grande échelle)

- Diffusion d'information (push)

- news, stock quote, weather forecast ...

- Messagerie inter-bancaire, workflow, ERP, ...

- Synchronisation de BD nomades et réplicat asynchrone (hot standby)

- EAI (Enterprise Application Integration), B2B

- ESB (Enterprise Service Bus)

- Data Warehouse (*ETL* : Extract Transform Load)

- Collecte des données (journaux Firewall, mesures réseaux de capteurs, ...)

- Déploiement grande échelle de logiciels (antivirus, ...)

- ...

MOM & JMS, Didier Donssez, 1998-2012

17/05/2014

## Principe

---

- Messagerie inter-application
  - Asynchrone
  - Non temps réel – Offline (Not online)
  - s'oppose aux ORBs synchrones (Corba, DCOM, RMI)
- Files de Messages (Message Queueing)
  - les messages sont mis dans une file d'attente persistante (i.e. sur disque) avant d'être relayés vers l'application: guaranteed delivery
  - Partage d'une file par plusieurs applications
  - Priorité des messages
  - Filtrage des messages à la réception
- Avantages
  - Insensible aux partitions de réseaux (sans fil, satellite, WLAN, ...)
  - Insensible aux applications non disponibles (temporairement) ou latence

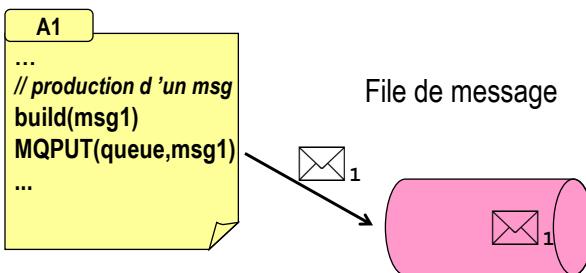
MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

5

17/05/2014

## Principe des Files de Messages (i)

---

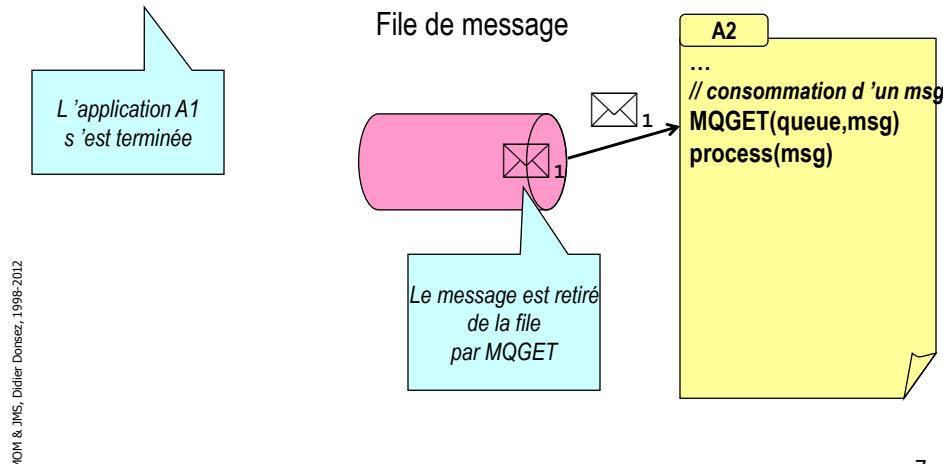


MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

6

17/05/2014

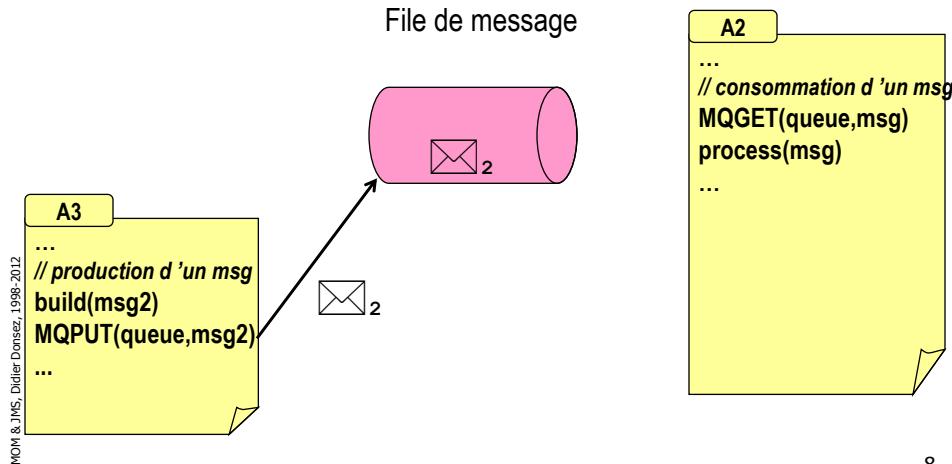
## Principe des Files de Messages (ii)



7

17/05/2014

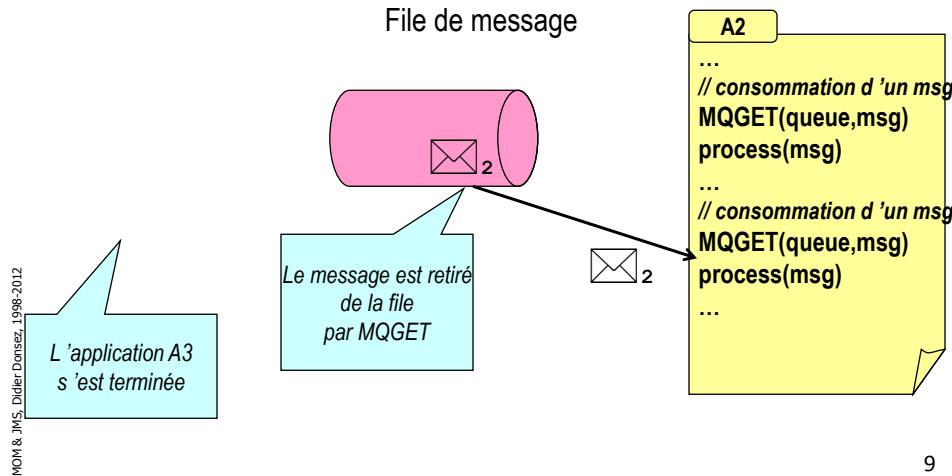
## Principe des Files de Messages (iii)



8

17/05/2014

## Principe des Files de Messages (iv)



9

17/05/2014

## Modèles de messageries

### ■ Routage de Message

- par l 'identité de l 'application
- par le contenu du message
- chaque application consommateur définit un critère sur les messages à consommer
- le critère peut être 1 expression booléenne sur les valeurs de champs du message

### ■ Modèles

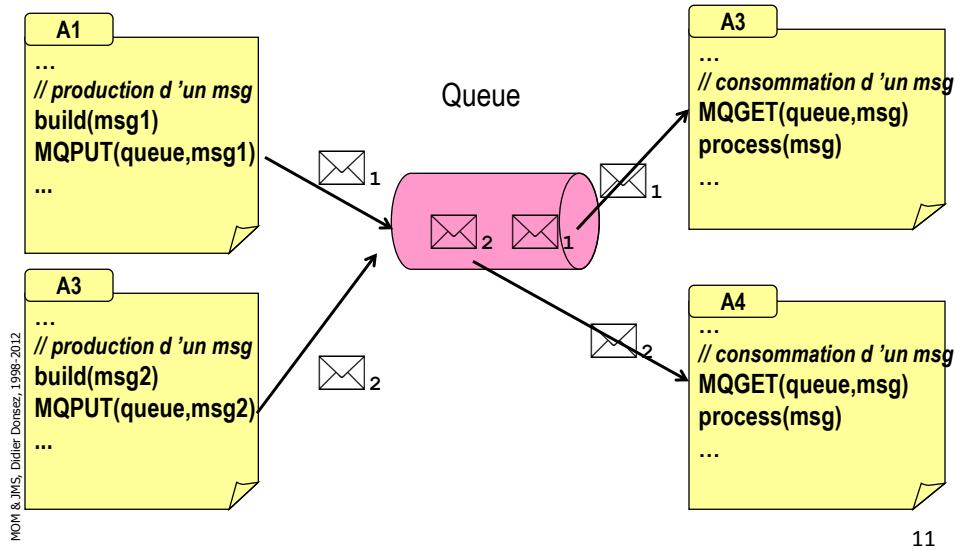
- Message Queue (e.g. ma boîte aux lettres mail)
- un message envoyé (produit) est consommé par un seul client
- Publication-Souscription
- un message publié est diffusé à tous les abonnés
- Publication-Souscription par le contenu (content based publish-subscribe)
- un message publié est diffusé à tous les abonnés par rapport au contenu du message (IBM' Gryphon, U. Colorado' Siena, ...)
- Requête-Réponse
- Client-Serveur asynchrone basé sur des queues pour ces messages là

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

10

17/05/2014

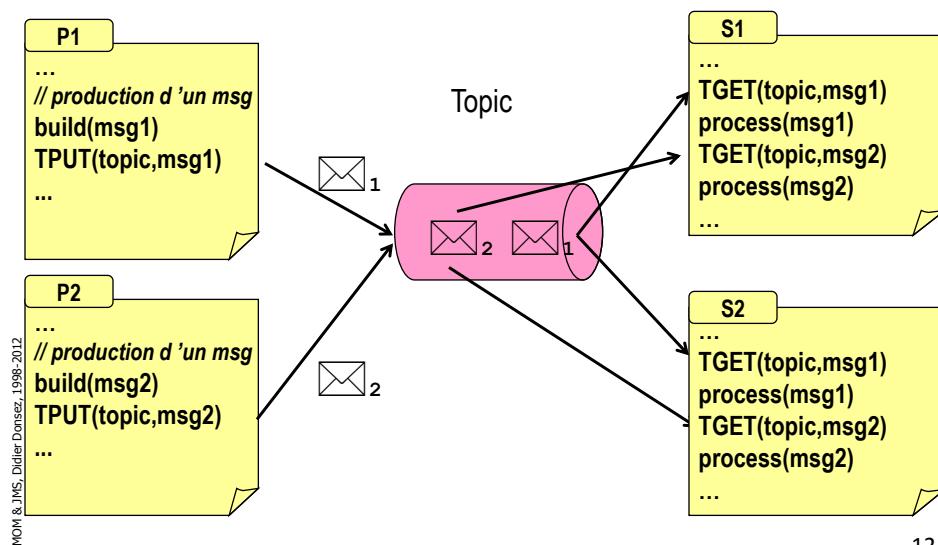
## Modèle des Message Queues



11

17/05/2014

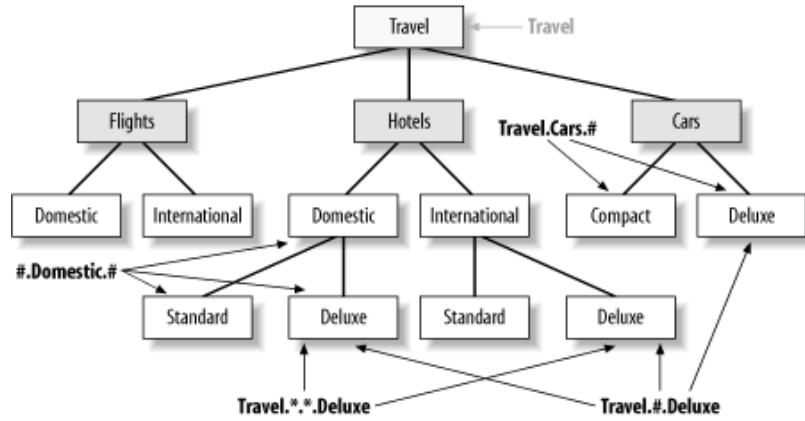
## Modèle Publication-Souscription



12

17/05/2014

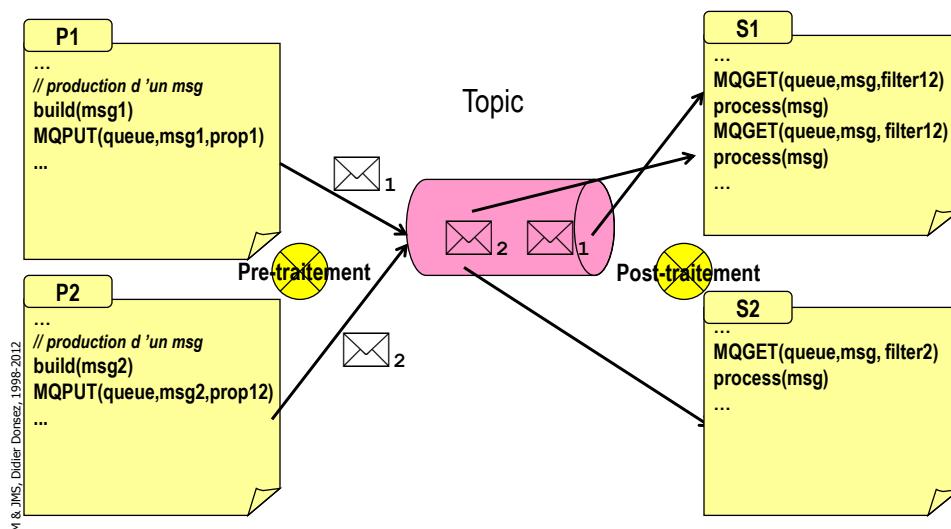
## Publication-Souscription sur des *topics* hiérarchiques



D'après Dave Chappell

17/05/2014

## Publication-Souscription par le contenu

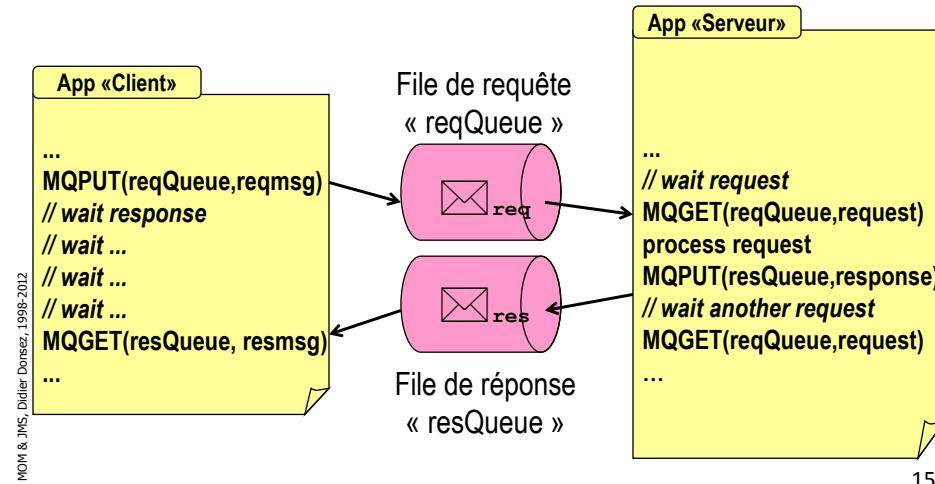


Attention: ne pas confondre Filtering sur 1 Topic (ex: JMS) et véritable content based 14

17/05/2014

## Modèle Requête-Réponse

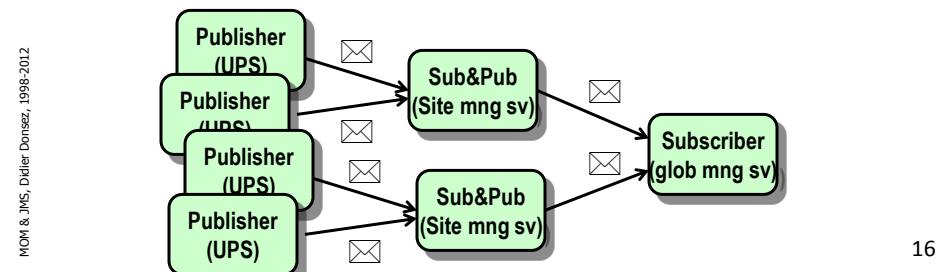
- Implémente le modèle Client-Serveur



17/05/2014

## Modèles de messageries

- Routage hiérarchiques de Messages
  - Motivation : Passage à l'échelle de la remontée des évènements
  - Hiérarchisation des producteurs et des consommateurs
  - Fonctions des routeurs
  - Filtrage, fusion, store and forward
- Exemple
  - Parc d'onduleur --- event (charge, conso, ...) ---> maintenance server
  - Réseaux d'opérateurs



17/05/2014

## Architecture d 'un MOM

### ■ Client MOM

- relié de manière permanente à un serveur MOM
- envoie et reçoit des messages

### ■ Serveurs MOM

- reliés entre eux de manière épisodique
- réseau mobile, réseau WAN sur lignes dédiés, ...
- maintiennent des copies des messages
- réplication (serveurs primaires, serveurs secondaires)

### ■ Administrateur/Contrôleur du MOM

- crée et surveille les files
- définit la topologie des interconnections entre serveurs
- définit les politiques de connexion (période, ...)

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

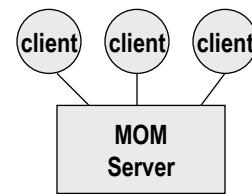
17

17/05/2014

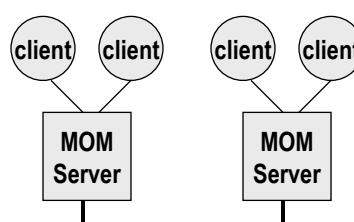
## Implémentation

### ■ Architecture

- Centralisée : *Spoke and Hub*



- Distribuée : *Bus*



- Pair à Pair : *Snowflake*

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

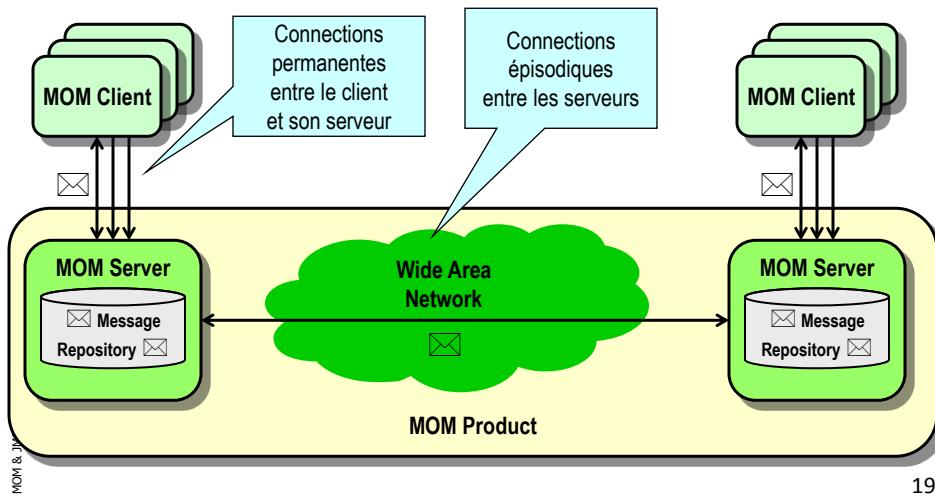
### ■ QoS

- Disponibilité (du MOM?), Causalité msgs délivrés respectée, Fiabilité (perte possible msgs?), Passage à l'échelle, Sécurité, ...

18

17/05/2014

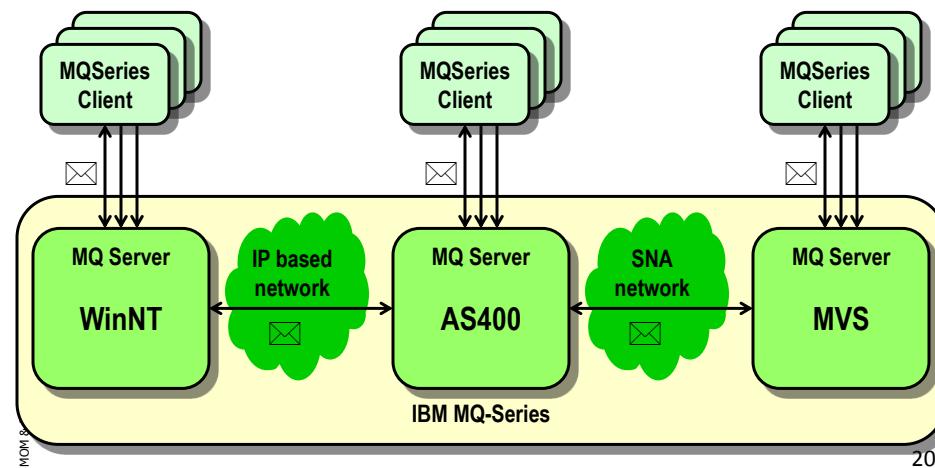
## Architecture d 'un MOM



17/05/2014

## Exemple multiplateforme d 'un MOM (IBM MQ-Series)

- Hétérogénéité de Systèmes et de Réseaux



17/05/2014

## Interopérabilité entre MOMs ?

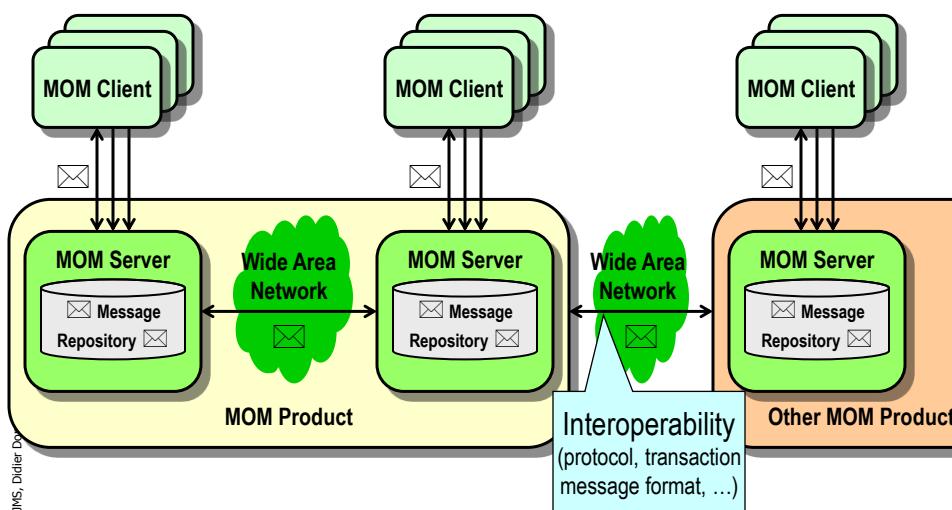
- Difficulté de faire interopérer des MOM
- Pas de standardisation entre les MOM, de base
  - Certains efforts plus récents pour définir un protocole de Messagerie Interoperable : AMQP
- Des tentatives (historiques) pour l'interopérabilité
  - CORBA 3.0
  - introduction de la notion de messages asynchrones, notification service
  - J2EE
  - JMS javax.jms
    - API Java permettant à des clients d'envoyer/recevoir des messages avec des serveurs implémentant des JMS SPI sans pour autant être des implémentations du protocole de messagerie JMS
  - EJB : Message-Driven Bean

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

21

17/05/2014

## Interopérabilité entre MOM



- Issues : End-to-End Transactional delivery ?

22

17/05/2014

## Exemples d' « intergiciels » PubSub

### Spécifications/protocoles

- OSGi Event Admin : Wire Admin
- CORBA Data Distribution Service (DDS)
- AMQP: an OASIS open Internet (or “wire”) Protocol standard for message-queuing communications
- STOMP: Simple/Streaming Text Oriented Messaging Protocol
- MQTT: Message Queue Telemetry Transport
- XMPP PubSub: publish subscribe in the context of instant messaging
- ROS (Robot Operating System)
- UPnP GENA: General Event Notification Architecture.
- PubSubHubbub (hubs publics hébergés chez Google, webhooks (callbacks sur subscribers, étend RSS/Atom) 
- CoAP CORE: Constrained Application Protocol (CoAP), a RESTful protocol

### Quelques solutions de brokers (plus dans prochains slides :=))

- Siena: Scalable Internet Event Notification Architectures, content based, recherche (EPFL)
- Apache Kafka: distributed publish-subscribe messaging system designed as a replicated extended commit log service

23

17/05/2014

## Opérateurs Cloud PubSub-as-a-Service

Xively  
Axeda  
Open.sen.se  
Thingworx  
SKYNET.im  
ClearBlade  
2lemetry  
AirVantage  
WSO2 MB

...

Twitter dans une certaine mesure (Hashtag=topic).

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

24

17/05/2014

# AMQP

## Advanced Message Queuing Protocol

---

- <http://amqp.org/>
- Red Hat, Cisco Systems, IONA, iMatix, ...
- Standardiser l'échange de messages entre serveurs de message (standard OASIS) hétérogènes

<http://docs.oasis-open.org/amqp/core/v1.0/amqp-core-complete-v1.0.pdf>

- Support des transactions XA (two phases commit)

**Transaction (distribuée ou pas):** l'émetteur peut englober un paquet de messages dans une transaction, ces messages ne pourront être lus que lorsque l'émetteur les aura acquittés.

- **Implémentations**

- Red Hat Enterprise MRG, IONA, ...
- OpenAMQ, Apache QPid, ActiveMQ plus récemment ...
- JORAM, RabbitMQ: a solid *multiprotocol, polyglot broker :it can send STOMP, MQTT, or AMQP in and get one of the other ones out,*

25

MOM &amp; JMS, Didier Dorsez, 1998-2012

# AMQP versus JMS

---

- la spéc. JMS est le vrai concurrent d'AMQP même si encore une fois les deux peuvent vivre ensemble. Un adaptateur JMS pour AMQP peut sembler intéressant pour des projets qui migrent vers un nouveau broker, mais il semble plus pertinent pour un nouveau projet de commencer directement dans ce nouveau standard. Par exemple l'utilisation de la librairie Java de RabbitMQ est vraiment très proche de l'API JMS et la vitesse d'apprentissage semble assez rapide pour un développeur Java. Car un des problèmes de JMS c'est justement son manque d'interopérabilité avec d'autres langages.
- <http://www.wmrichards.com/amqp.pdf> : Consider the case where you want to send a message from a Java message producer to a Ruby message consumer. Since Ruby can't use JMS, you need a message broker that can bridge the two platforms and transform the protocol and message structure used by each platform. Since the most popular choice for Ruby is the STOMP protocol you would need a message broker that can support both STOMP and JMS at the same time. You can use ActiveMQ but ... you would be locked into one specific vendor solution (or in some cases only a few vendor choices) due to the built-in message bridge. Whereas JMS provides a standard messaging API for the Java Platform, AMQP provides a standard messaging protocol across all platforms. AMQP has taken the broker-agnostic benefits of JMS within the Java Platform and escalated that concept to all platforms=> autant prendre une plateforme qui est AMQP si le but est de supporter l'hétérogénéité des Iges/plateformes
- The routing model of AMQP essentially separates the transport model from the queuing model

MOM &amp; JMS, Didier Dorsez, 1998-2012 - F. Baudé 2014

## OMG Data Distribution Service

---

- The **Data Distribution Service** for Real-Time Systems (**DDS**) is an (OMG) **standard** for a M2M middleware
  - Topic publish subscribe model, data transfer oriented (data=sample) « data-broker »
  - No queues but a shared data space (DB table with rows), dynamic topic-based discovery of dataflows (matching pub with sub), interoperable
- Applications never need information about the other participating applications, including their existence or location: DDS takes care of determining where recipients are located
  - Since DDS discovery is spontaneous, the topics can dynamically change over the lifetime of a deployed distributed system based on DDS, without any administrative impact.
  - JMS: Static destinations are discovered via JNDI APIs, which bind logical destination names to destination objects. The static destinations accessible this way must have been previously configured in the JMS middleware (server) using vendor supplied administrative tool
- De + en + d'implémentations: cibles IoT, M2M, =>pas de transactions
  - Eg: used for European air traffic control
  - <http://portals.omg.org/dds/category/web-links/vendors>

[http://portals.omg.org/dds/sites/default/files/Comparison\\_of\\_DDS\\_and\\_JMS.pdf](http://portals.omg.org/dds/sites/default/files/Comparison_of_DDS_and_JMS.pdf)

17/05/2014 **MQ Telemetry Transport (MQTT)**

### <http://mqtt.org/> (IBM defined)

---

- Protocole léger de type Publish-Subscribe (no queue) pour M2M
  - Hiérarchie de « topics » : /buildingF/sensors/s11/#
- Support de connectivité (TPC/IP) intermittente ou couteuse
  - Satellite, WSN, ...
- Faible overhead par paquet (2 octets)
- 3 niveaux de QoS pour livraison (fire-and-forget, fire-and-confirm)
  - 0 (At Most Once), 1 (At Least Once) and 2 (Exactly Once)
- Retained messages
- Sécurité par certificat (SSL/TLS) + user-password
- Nombreuses implémentations de clients et de serveurs concises
  - C, C++, **Arduino**, Java, Python, JS (Node.JS), Lua, ...
  - 80 KB pour l'implémentation de référence (IBM)
- Proposé à la standardisation OASIS
- Clients, Servers, MaaS (« metal as a service »)
  - Mosquitto, Eclipse Paho ([m2m.eclipse.org](http://m2m.eclipse.org)), RabbitMQ, JORAM
  - ...

17/05/2014

## Comparaison de protocoles (supposant qu'ils ont été implantés)

|                             | <b>DDS</b>                                                          | <b>MQTT</b>                                            | <b>AMQP</b>                                                                          | <b>JMS</b>                                             | <b>REST</b>                           |
|-----------------------------|---------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|---------------------------------------|
| <b>Abstraction</b>          | Pub/Sub                                                             | Pub/Sub                                                | Pub/Sub                                                                              | Pub/Sub                                                | Request/Reply                         |
| <b>Architecture Style</b>   | Global Data Space                                                   | Brokered                                               | P2P or Brokered                                                                      | Brokered                                               | P2P                                   |
| <b>QoS</b>                  | 22                                                                  | 3                                                      | 3                                                                                    | 3                                                      | Provided by transport e.g. TCP<br>Yes |
| <b>Interoperability</b>     | Yes                                                                 | Partial                                                | Yes                                                                                  | No                                                     |                                       |
| <b>Performance</b>          | 10s of 1000s of messages per second.<br>Massive fan-out performance | Typically 100s to 1000+ messages per second per broker | Typically 100s to 1000+ messages per second per broker                               | Typically 100s to 1000+ messages per second per broker | Typically 100s of message per second  |
| <b>Real-time</b>            | Yes                                                                 | No                                                     | No                                                                                   | No                                                     | No                                    |
| <b>Transports</b>           | UDP by default but other transports such as TCP can also be used    | TCP                                                    | TCP                                                                                  | Not specified but typically TCP                        | TCP                                   |
| <b>Subscription Control</b> | Partitions, Topics with message filtering                           | Topics with hierarchical matching                      | Exchanges, Queues and bindings in v0.9.1 standard, undefined in latest v1.0 standard | Topics and Queues with message filtering               | N/A                                   |
| <b>Data Serialization</b>   | CDR                                                                 | Undefined                                              | AMQP type system or user defined                                                     | Undefined                                              | No                                    |

Messaging Technologies , A Comparison Between DDS, AMQP, MQTT, JMS and REST , PrismTech  
Andrew Foster , <http://www.prismtech.com/sites/default/files/documents/MessagingComparisonMarch2014USROW-final.pdf>

MQM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

17/05/2014

## Comparaison (supposant qu'ils ont été implantés)

|                                 | <b>DDS</b>                                                                        | <b>MQTT</b>                                                      | <b>AMQP</b>                                  | <b>JMS</b>                                                                     | <b>REST</b>                                      |
|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| <b>Standards</b>                | OMG's RTPS and DDSI standards                                                     | Proposed OASIS standard MQTT                                     | OASIS AMQP                                   | JCP JMS standard                                                               | Is an architectural style rather than a standard |
| <b>Encoding</b>                 | Binary                                                                            | Binary                                                           | Binary                                       | Binary                                                                         | Plain Text                                       |
| <b>Licensing Model</b>          | Open Source & Commercially Licensed                                               | Open Source & Commercially Licensed                              | Open Source & Commercially Licensed          | Open Source & Commercially Licensed                                            | HTTP available for free on most platforms        |
| <b>Dynamic Discovery</b>        | Yes                                                                               | No                                                               | No                                           | No                                                                             | No                                               |
| <b>Mobile OS</b>                | Yes                                                                               | Yes                                                              | Yes                                          | Dependent on JAVA capabilities of the OS                                       | Yes                                              |
| <b>Multi-phase Transactions</b> | No                                                                                | No                                                               | Yes                                          | Yes                                                                            | No                                               |
| <b>Security</b>                 | Vendor specific but typically based on SSL or TLS with proprietary access control | Simple Username/Password Authentication, SSL for data encryption | SASL authentication, TLS for data encryption | Vendor specific but typically based on SSL or TLS. Commonly used with JAAS API | Typically based on SSL or TLS                    |

Messaging Technologies , A Comparison Between DDS, AMQP, MQTT, JMS and REST , PrismTech  
Andrew Foster , Spetember 2013, <http://www.prismtech.com/sites/default/files/documents/MessagingComparisonMarch2014USROW-final.pdf>

MQM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

32

17/05/2014

## Le Transactionnel

---

- La consommation et la production de messages peuvent être des actions recouvrables
  - une file des messages est considérée comme une ressource recouvrable
- Elles ne sont effectives qu'à la validation d'une transaction
  - tous les messages produits sont envoyés au moment de la validation, et ceux consommés avec succès (par receive() ou onMessage()) sont retirés de la file
  - en cas d'abandon de la transaction, les messages produits sont abandonnés (=non envoyés) et aucun message consommé n'est acquitté ce qui implique qu'il reste/est remis dans la file, et sera donc re-délivré
- La transaction peut être distribuée (cad inclut d'autres partenaires externes au MOM)
- Moniteur transactionnel (XA – j2ee, MTS - msotf , ...)

MOM &amp; JMS, Didier Donssez, 1998-2012 - F. Baude 2014

33

17/05/2014

## Conséquences du Transactionnel

---

- L'ordre de consommation des messages peut être différent de l'ordre de production

```

begin T1
T1 produit M1
T1 produit M2
commit T1 => M1 et M2 sont bien dans la file

begin T2
T2 consomme M1 => M1 est retiré de la file
begin T3
T3 consomme M2 => M2, msg suivant est retiré de la
file
abort T2 => M1 est remis dans la file
commit T3 => confirmation que M2 est bien retiré
begin T4
T4 consomme M1 => M1 est donc consommé après que M2
l'ait été
commit T4

```

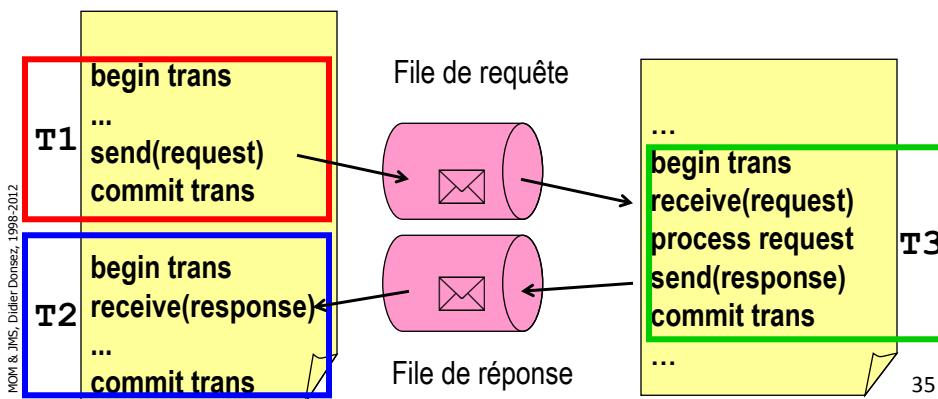
MOM &amp; JMS, Didier Donssez, 1998-2012 - F. Baude 2014

34

17/05/2014

## Conséquences du Transactionnel

- Conception de Requête-Réponse transactionnel
- l'envoi de la requête et la réception de la réponse sont forcément dans 2 transactions successives : Pourquoi ??



35

## Messaging Transactionnel: ex de JMS

<http://middleware.smile.fr/Concepts-des-moms-et-jms/Caracteristiques-principales-des-mom>

Il y de nombreux usages des transactions JMS, d'une manière générale pour assurer la cohérence:

- Une application peut par exemple émettre 10 messages et être assurée que soit tous seront bien émis, soit aucun ne le sera.
- Une application qui jouerait un rôle de relais pourra ainsi lire un message sur une queue, le traiter, et écrire un message résultant sur une queue en aval, tout cela au sein d'une transaction, et donc avec la garantie de ne pas perdre de message si elle est interrompue entre la lecture et l'écriture.
- Enfin, de la même manière, une application qui doit réceptionner plusieurs messages avant d'effectuer un traitement, peut réunir ces lectures en une même transaction. Si le traitement réussit, le programme client exécute un *commit*, sinon, il demande un *rollback*, c'est-à-dire qu'il ordonne au broker de messages de tout annuler.

17/05/2014

## Acteurs et Produits MOM « incontournables » pour l'entreprise

- BEA MessageQ
- IBM - MQ Series
- 25 plateformes
- MicroSoft - MSMQ (Message Queue Server)
  - essentiellement NT
- Level 8 Systems - Falcom MQ
  - passerelle vers MSMQ et MQ Series
- Sybase - DBQ
  - Adaptive Serveur
- Tibco - TIB/RendezVous
  - accord avec Oracle pour Oracle 8
- JSR Java Messaging Service (v 2.0 en may 2013)
  - API pour les MQ, implem. très nombreuses: J2EE, Glassfish OpenMQ,...
  - Apache ActiveMQ/Apollo
    - support de AMQP,STOMP, groupes de mesgs avec délivrance ordonnée,

MOM &amp; JMS, Didier Donssez, 1998-2012 – F. Baudé 2014

17/05/2014

## Enterprise Service Bus (ESB)

- Cible l'EAI:
  - intégration d'applications orientées service, hétérogènes, nécessitant de la transformation des messages
- Event Driven SOA: ED-SOA
  - Messaging asynchrone entre applications
- API de l'EAI
  - Ex: JBI (Java Business Integration)
- Plateformes ESB
  - PetalsLink Petals, Apache ServiceMix, Mulesoft Mule, Apache Camel, OpenESB, jBoss ESB...
  - Reposent sur des MOMs sous jacents, pour la fonction ED-SOA
    - Comment: « Apache ActiveMQ is a JMS provider. By using Apache Camel you get a one-stop-shopping solution for message oriented middleware (MOM) solutions: use the camel-jms connector to connect to JMS compliant broker.”

MOM &amp; JMS, Didier Donssez, 1998-2012

17/05/2014

## IBM MQSeries/WebSphere MQ

- Leader du marché (66% du marché)
- Plates-formes
  - >20 plates-formes
  - 5 protocoles réseaux
  - langages (C++, C, Cobol, Java, PL/1, ...)
- Nombreux modules
  - Publish/Subscribe, Workflow, ...
    - assured one-time delivery of messages across a wide variety of platforms
    - It implements the [Java Message Service](#) (JMS) standard API, and also has its own proprietary API, known as the Message Queuing Interface (MQI),

41

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012 - F.

17/05/2014

## MSMQ (MicroSoft Message Queue)

- Plates-formes NT/2000 (v2) et XP (v3)
- Réseaux IP et IPX
- IP Multicast (avec PGM pour la tolerance aux pertes) (v3)
- Transport sur HTTP/HTTPS et message à enveloppe SOAP (v3)
- Modèles (v3)
  - One-To-One, One-To-Many
  - Distribution Lists
  - Real-Time Messaging Multicast
  - Message Queuing Triggers
    - activation d'une méthode d'un objet COM sur reception)
  - SDK MSMQ pour C, C++, ActiveX, MSMQ Explorer
  - API MSMQ dans .NET

42

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

17/05/2014

## MSMQ (MicroSoft Message Queue)

### ■ Serveur (v2)

- 4 types de serveur
  - PEC pour Primary Enterprise Controller
    - informations sur la topologie (sites, liaisons entre sites et RC)
  - PSC pour Primary Site Controller
    - informations sur les sites (serveurs, clients et files d'attente)
  - BSC pour Backup Site Controller
    - secours et équilibrage de charge de PSC
  - RS pour Routing Server
- MSMQ Information Store (MQIS)
  - référentiel (utilise SQL Server ou Active Directory)
- Dépôt transactionnel de message (MTS)
- 2 Go par file (v2), 1 To par queue (v3)

### ■ Client

- Windows CE, Win9x, ...

MOM &amp; JMS, Didier Dorsez, 1998-2012

43

17/05/2014

## MSMQ (MicroSoft Message Queue) et WCF

### ■ MSMQ est un Binding possible pour transport des messages de WCF

#### ■ Choisir: **NetMsmqBinding**

- Assure la délivrance des messages WCF: ordonnée, transactionnelle, etc, et leur persistance

■ “The key differentiator is that messages are placed into queues to await processing, rather than sent directly into the WCF runtime.”  
<http://www.devx.com/architect/Article/41058>

#### ■ Autre choix de binding possible dans WCF:

- Demander utilisation d'un ReliableSessionBinding qui implémente la spécification WS-ReliableMessaging

■ “WS-RM is designed to control reliable delivery of single SOAP messages or sequences of SOAP messages between two endpoints, irrespective of how these endpoints are connected”

■ Reproduit en quelque sorte le fonctionnement de TCP en multi-hop->session

■ “WS-ReliableMessaging is a transfer protocol and it says nothing about what should happen to the message after it is successfully received by the other side”. It does not provide durability to messages

MOM &amp; JMS, Didier Dorsez, 1998-2012 – Fbaudie 2014

44

17/05/2014

## Exemple d 'ASP utilisant MSMQ et MTS

```
<%@ TRANSACTION=REQUIRED LANGUAGE=JScript %>
<HTML><HEAD><TITLE>Envoi transactionnel par MSMQ</TITLE></HEAD><BODY>
<h1>Envoi transactionnel par MSMQ</h1><hr>
<%
QueueInfo = Server.CreateObject("MSMQ.MSMQQueueInfo")
QueueInfo.pathname = ".\IIS_SDK_TRANSACTED";
Queue = QueueInfo.Open(2, 0);
Msg = Server.CreateObject("MSMQ.MSMQMessage");
Msg.body = "Corps du Message"; Msg.Label = "Label du Message";
Msg.Delivery = 1; // recouvrable : résiste au crash et au shutdown
Msg.PrivLevel = 1; // chiffré
Msg.Send(Queue);
Queue.Close();
%>
</BODY></HTML>
<%
function OnTransactionCommit() {
    Response.Write ("<p>La transaction est validée et le message MSMQ est envoyé.</p>");}

function OnTransactionAbort() {
    Response.Write ("<p>La transaction est abandonnée</p>");
    Response.Write ("et le message MSMQ n'a pas été envoyé.</p>"); } %>
```

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

45

17/05/2014

## JORAM (ObjectWeb & Scalagent)

### ■ MOM JMS

- Destination : PtoP (Queue) et PubSub (Topic)
- Architecture Multi-Serveurs
- Open Source
- Intégré à ESB JONAS
- Disponibilité sur OSGi pour déployer des bundles OSGi
- Version kJORAM pour KVM
- Administration par des MBeans (Console JMX)
- Utilisation
  - Kelkoo (remontée de log)
  - Schneider Electric (remontée de mesures de capteurs)
  - ...

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

46

17/05/2014

## JORAM (ObjectWeb & Scalagent)

- Architecture Multi-Serveurs
- Une destination par serveur
- La ConnectionFactory est connecté au serveur
- Equilibrage de charge (*Load Balancing*)
- La Destination est répliquée sur R serveurs (pair à pair)
- Connections: TCP, HTTP, SSL, ...
- Privilégie la consommation locale des messages
- Pas d'ordre global des messages
- Ordre local
- Haute disponibilité (*High Availability*)
- Serveur maître répliquant (JGroup) ses queues/topics sur S serveurs esclaves ( $S > 0$ )
- La ConnectionFactory du client JMS peut basculer du serveur maître vers un des serveurs esclaves

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

47

17/05/2014

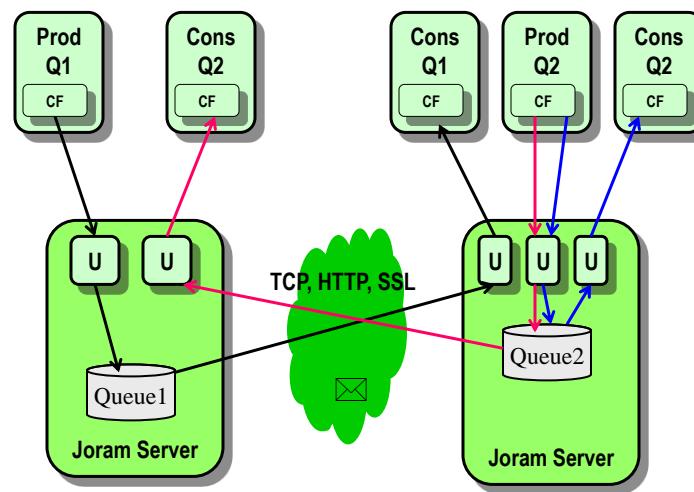
## JORAM (ObjectWeb & Scalagent)

---

### Architecture Multi-Serveurs

- Une destination par serveur

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012



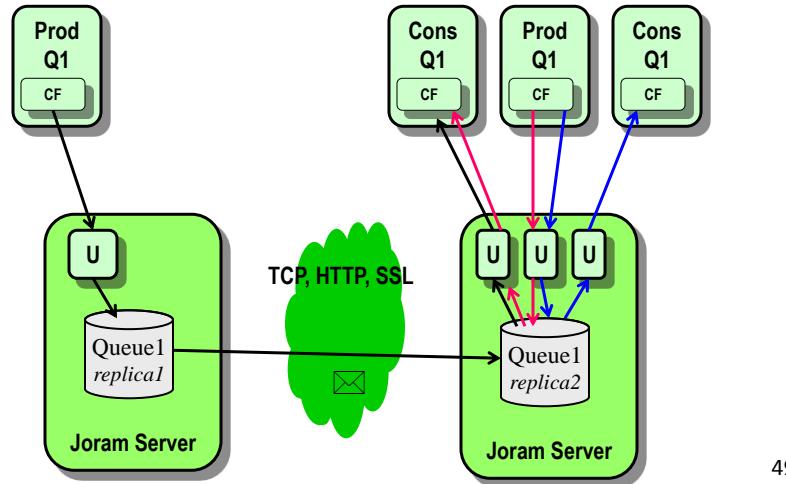
48

17/05/2014

## JORAM (ObjectWeb & Scalagent) Architecture Multi-Serveurs

- Equilibrage de la charge telle que perçue par clients

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

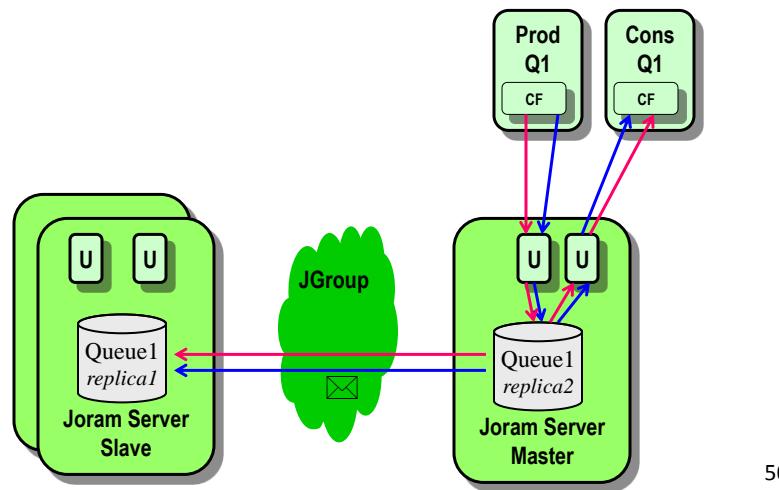


17/05/2014

## JORAM (ObjectWeb & Scalagent) Architecture Multi-Serveurs

- Haute disponibilité (1)

MOM &amp; JMS, Didier Donsez, 1998-2012

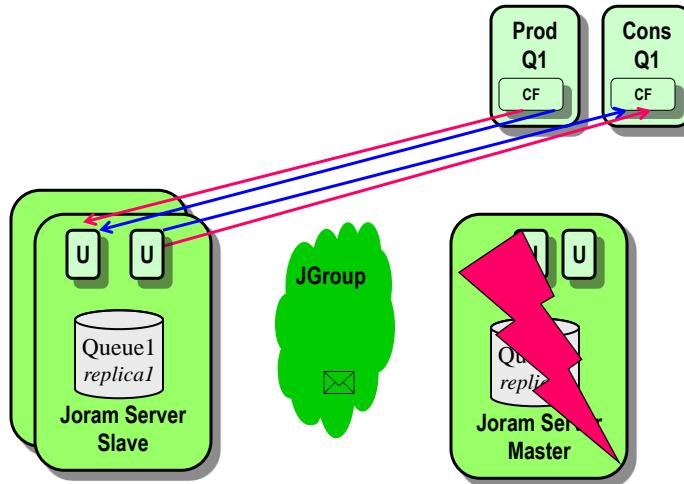


17/05/2014

## JORAM (ObjectWeb & Scalagent) Architecture Multi-Serveurs

- Haute disponibilité (2)

MOM &amp; JMS, Didier Donssez, 1998-2012



51

17/05/2014

## MOM et Composants

MOM &amp; JMS, Didier Donssez, 1998-2012

- Motivations

- Fournir la couche de communication pour le paradigme Événement (=message/event reçu en asynchrone) dans des modèles à composants (qui le supportent)

- Modèles

- CORBA CCM (Corba Component Model)
- .NET Asynchronous [OneWay] calls
- J2EE/EJB Message Driven Beans (pas de typage des msg)

55

17/05/2014

## Bibliographie

---

- Gregor Hohpe, Enterprise Integration Patterns, <http://www.enterpriseintegrationpatterns.com>
- Très bon livre traitant de l'utilisation des MOMs
- <http://middleware.smile.fr/Middleware-orientes-messages>
- Site intéressant



## Lieu de la séance de TP d'aujourd'hui

---

- Pour chacun des 2 groupes:

- 10h15-12h15

- 13h30-15h30

- Colocation Center (CLC) du Nœud Sophia-Antipolis satellite du Nœud Paris EIT ICTLabs,

**Batiment FORUM (au dessus du futur Learning center)**

- Parce que j'ai besoin de faire des photos d'étudiants utilisant le CLC, pour le site web

- En vue de l'Inauguration Officielle le 28 mai 2014

- UNS est membre affilié, au même titre que Eurecom. INRIA est core member, au même titre que Orange, Alcatel, au niveau France

- Autres membres que la France: Stockholm, Berlin, Helsinki, Eindhoven, Budapest, Londres, Madrid prochainement

- Tous les CLCs travaillent en réseau

## EIT ICTLabs Innovation Triangle

---

- Ce sont vous les entrepreneurs de demain !

- Suite projet Innovation SI4 (SATT)

- Créer votre startup

- Vous faire aider par la SATT

- Envisager de passer par du partenariat de niveau EU

- Pour innover après votre diplôme ou durant votre doctorat

- Cours d'entrepreneuriat et Innovation (cadre du Doctoral Training Center à venir)

- Business Developers ICTLabs à votre disposition

