

M1207 - Interrogation 8

15 Janvier 2019

NOM :

Prénom :

1. Dessiner la boîte noire de la fonction `aff` qui affiche les éléments d'un tableau d'entiers `tab` avec un retour à la ligne entre chaque élément.
Donner son prototype.
2. Écrire la fonction `aff` en C.
3. Écrire un programme en C qui :
 - (a) Alloue un tableau `tab` d'entiers dont la taille correspond au double du nombre d'arguments du programme.
Rappel : les arguments du programme sont donnés par un tableau de chaînes de caractères `argv` de longueur `argc` et dont le premier élément est le nom du programme.
 - (b) Remplit `tab` avec des entiers aléatoires entre 1 et la longueur de `tab` et appelle la fonction `aff` sur `tab`.
On pensera à initialiser le générateur de nombres aléatoires.

M1207 - Interrogation 8

15 Janvier 2019

NOM :

Prénom :

1. Dessiner la boîte noire de la fonction `aff` qui affiche les éléments d'un tableau d'entiers `tab` avec un retour à la ligne entre chaque élément.
Donner son prototype.
2. Écrire la fonction `aff` en C.
3. Écrire un programme en C qui :
 - (a) Alloue un tableau `tab` d'entiers dont la taille correspond au double du nombre d'arguments du programme.
Rappel : les arguments du programme sont donnés par un tableau de chaînes de caractères `argv` de longueur `argc` et dont le premier élément est le nom du programme.
 - (b) Remplit `tab` avec des entiers aléatoires entre 1 et la longueur de `tab` et appelle la fonction `aff` sur `tab`.
On pensera à initialiser le générateur de nombres aléatoires.