

## M1103 - Interrogation 4

26 Novembre 2018

**NOM :**

**Prénom :**

Écrire un programme en C qui :

1. Demande une valeur entière **n** à l'utilisateur et alloue un tableau d'entiers **tab** de taille **n**.  
*Penser à libérer la mémoire allouée à la fin du programme.*
2. Initialise le générateur de nombres aléatoires avec le temps.  
*Penser à inclure les bibliothèques nécessaires avant.*
3. Remplit **tab** avec des valeurs aléatoires entre 0 et 9.
4. Remplace le contenu de la dernière case de **tab** par 10, **en utilisant la notation pointeur**.
5. Échange les contenus de la première et de la dernière case de **tab**.

## M1103 - Interrogation 4

26 Novembre 2018

**NOM :**

**Prénom :**

Écrire un programme en C qui :

1. Demande une valeur entière **n** à l'utilisateur et alloue un tableau d'entiers **tab** de taille **n**.  
*Penser à libérer la mémoire allouée à la fin du programme.*
2. Initialise le générateur de nombres aléatoires avec le temps.  
*Penser à inclure les bibliothèques nécessaires avant.*
3. Remplit **tab** avec des valeurs aléatoires entre 0 et 9.
4. Remplace le contenu de la dernière case de **tab** par 10, **en utilisant la notation pointeur**.
5. Échange les contenus de la première et de la dernière case de **tab**.