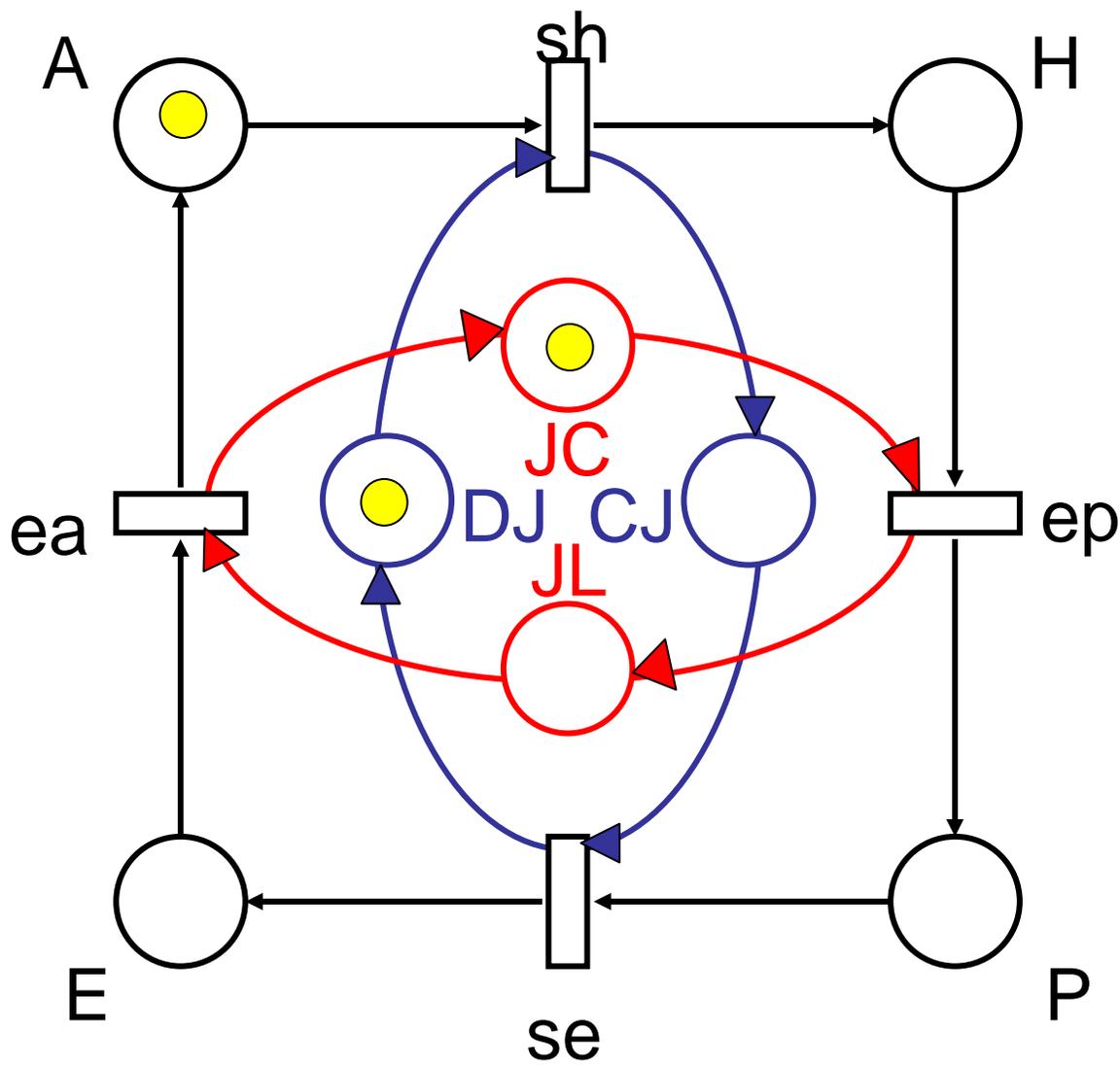
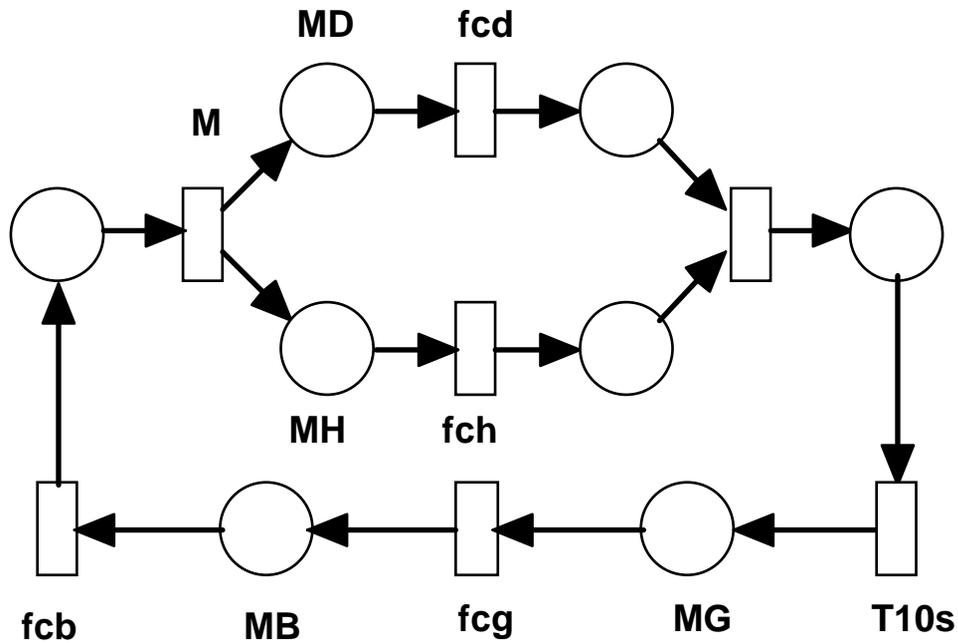


Réseaux de Petri

Les 4 Saisons



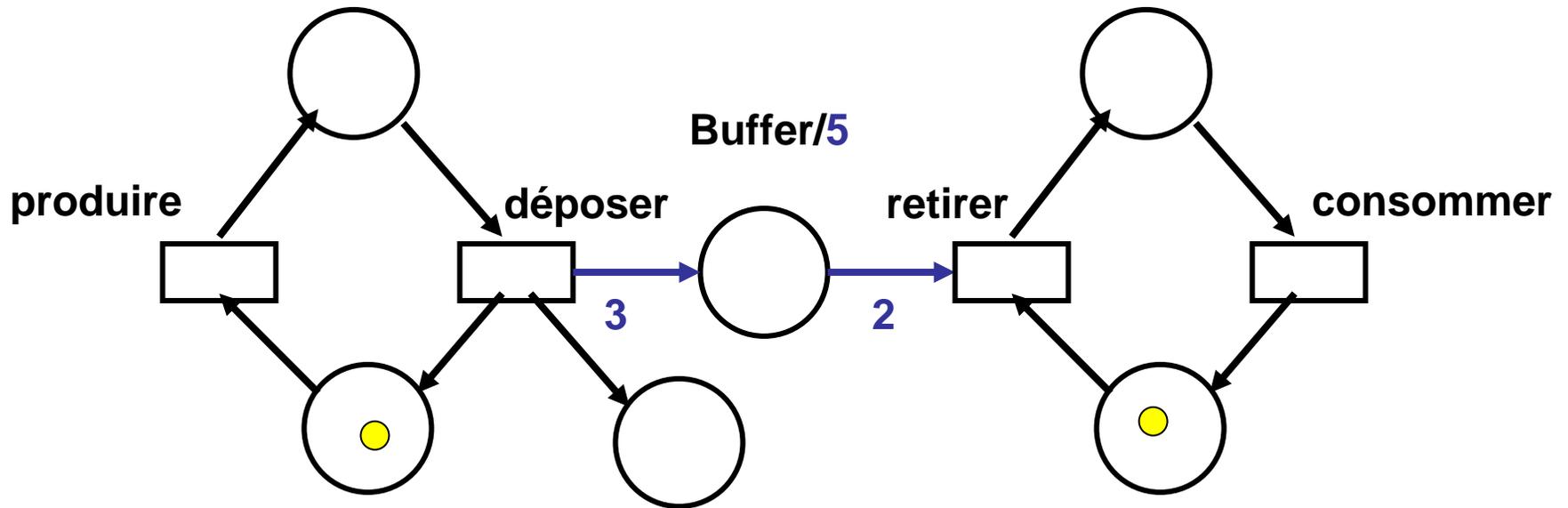
Automatisme 1



Définitions de base

- Un réseau (net) est un triplet $N = \langle P, T; F \rangle$
 - P ensemble non vide de p -éléments
 - T ensemble non vide de t -éléments
 - F relation de flot sur N : $F \subseteq (P \times T) \cup (T \times P)$
- Ensembles utiles
 - Preset $x \in P \cup T$: ${}^\circ x = \{y \in P \cup T \mid yFx\}$
 - Postset $x \in P \cup T$: $x^\circ = \{y \in P \cup T \mid yFx\}$

Réseaux Place/Transition



P/T nets

- Un réseau de places et transitions est un 4-uplet $N = \langle P, T; pre, post \rangle$
 - P ensemble non vide de places
 - T ensemble non vide de transitions
 - $pre, post: P \times T \rightarrow \mathbb{N}$ poids (*weight*)
 - $pre(p, t) > 0$ pour un arc entrant sur t
 - $post(p, t) > 0$ pour un arc sortant de t
- Marquage
 - Un marquage est une application $M : P \rightarrow \mathbb{N} \cup \{\omega\}$
- Réseau marqué
 - Un réseau marqué $R = \langle N; M_0 \rangle$
 - $M_0: P \rightarrow \mathbb{N}$ est le marquage initial

Règles d'évolutions

- Une transition t est **validée** pour M ssi

$$\forall p \in {}^\circ t : M(p) \geq pre(p, t)$$

On note $M \xrightarrow{t}$

- Une transition t validée pour M **peut être franchie**. Son franchissement (*firing*) conduit au marquage M' tel que

$$\forall p : M'(p) = M(p) - pre(p, t) + post(p, t)$$

On note $M \xrightarrow{t} M'$

Marquages accessibles

- **Ensemble** des marquages accessibles (*accessibility set*) $A(R)=A(N;M)$ est le plus petit ensemble tel que :
 - 1) $M \in A(N;M)$
 - 2) si $M' \in A(N;M) \wedge \exists t : M' \xrightarrow{t} M''$ alors $M'' \in A(N;M)$
- Graphe des marquages accessibles $GMA(R)$ est un graphe fini

$$GMA(N;M) = \langle \mathcal{V}, \mathcal{A} \rangle$$

$\mathcal{V} = A(R)$ est l'ensemble des sommets

$\mathcal{A} = \{ \langle M, t, M' \rangle \mid M \xrightarrow{t} M' \}$ est l'ensemble des arcs

Séquences de franchissements

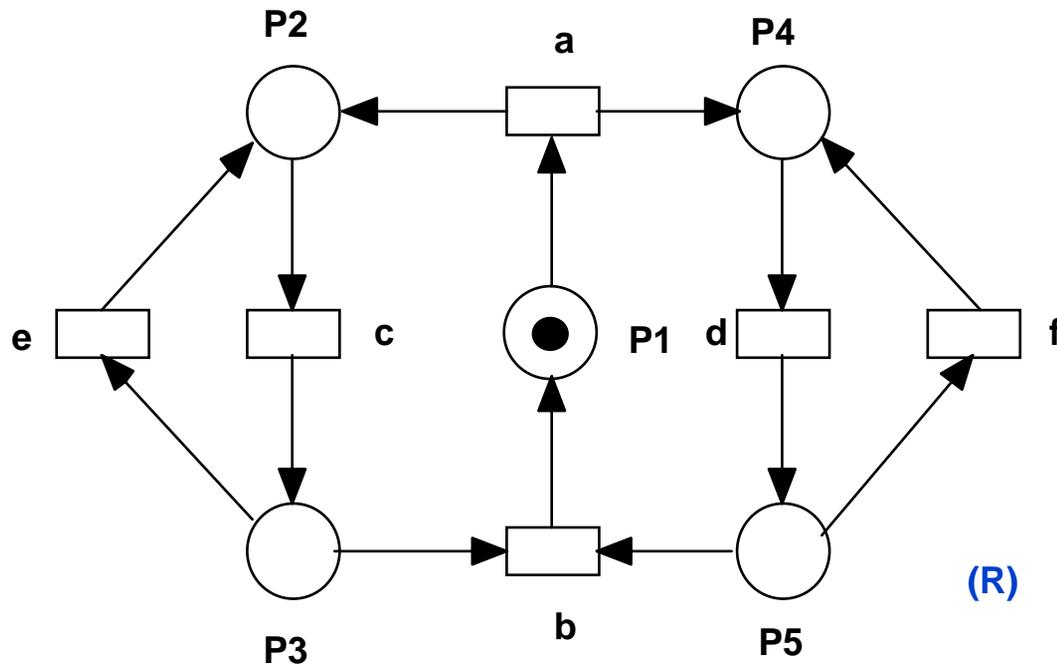
- L'ensemble des séquences de franchissements du réseau marqué R , noté $SEQ(R)$ est le plus petit sous-ensemble de T^* tel que

$$1) \lambda \in SEQ(R) \wedge M \xrightarrow{\lambda} M$$

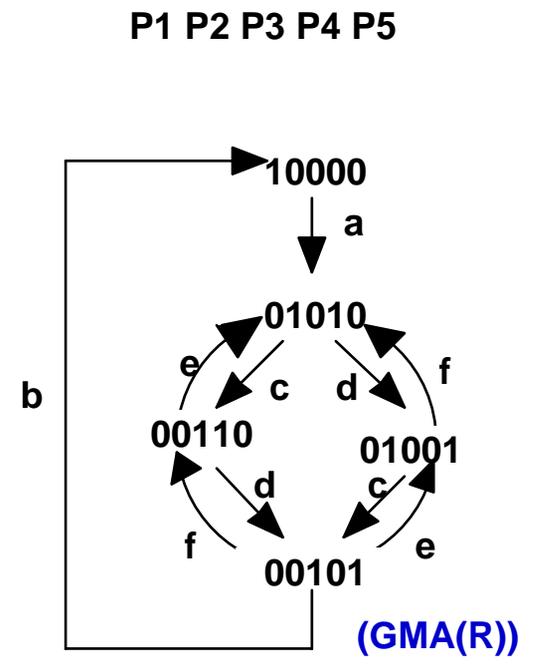
$$2) t \in SEQ(R) \text{ si } \exists M' : M \xrightarrow{t} M'$$

$$3) s \bullet t \in SEQ(R) \text{ si } s \in SEQ(R) \wedge \exists M', \exists M'' : M \xrightarrow{s} M' \wedge M' \xrightarrow{t} M''$$

Exemple

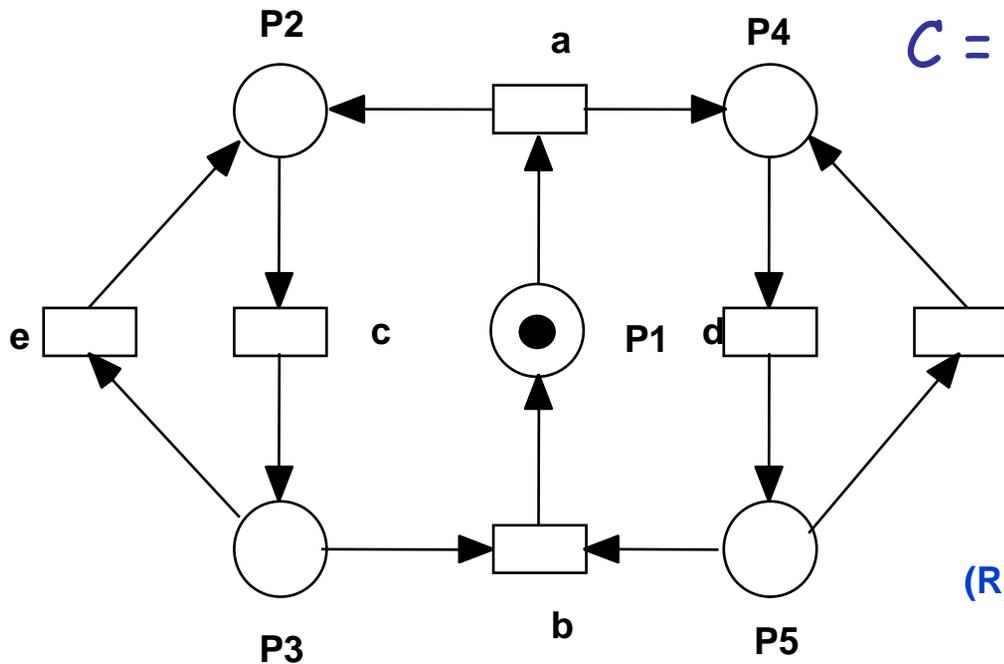


(R)



(GMA(R))

Représentation matricielle



$C = \text{post} - \text{pre}$

	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>f</i>
<i>P1</i>	-1	1	0	0	0	0
<i>P2</i>	1	0	-1	0	1	0
<i>P3</i>	0	-1	1	0	-1	0
<i>P4</i>	1	0	0	-1	0	1
<i>P5</i>	0	-1	0	1	0	-1

(R)

Fonction de transition

$$M \xrightarrow{t} M'$$

$$\underline{M} \geq pre \times \underline{t} \quad (\text{validation})$$

$$\underline{M}' = \underline{M} + C \times \underline{t}$$

Propriété des marquages

- Couverture: M **couvre** M' ssi $\forall p \in P : M(p) \geq M'(p)$
 - Si ni M couvre M' ni M' couvre M alors M et M' sont dits **incomparables**
- Place bornée: p est **bornée** dans R ssi
$$(\exists k \in \mathbb{N})(\forall M' \in A(R)) : M'(p) \leq k$$
- **Sous ensemble** P' de places **borné** ssi
$$(\forall p \in P') p \text{ est borné dans } R$$
- Le **réseau marqué** R est **borné** ssi P est borné dans R .
- Un réseau borné par 1 est dit **réseau binaire** (*safe net*)

Propriétés des franchissements

- Séquence répétitive: $s \in T^*$ est répétitive dans R

$$\text{ssi } M \xrightarrow{s} \Rightarrow M \xrightarrow{s^*}$$

- **Quasi-vivacité**: t est quasi-vivante pour M dans $\langle N; M \rangle$ ssi

$$(\exists s \in SEQ(\langle N; M \rangle)) (\exists M' \in A(R)) : M \xrightarrow{s} M' \wedge M' \xrightarrow{t}$$

- **Vivacité**: t est vivante dans $R = \langle N; M \rangle$ ssi

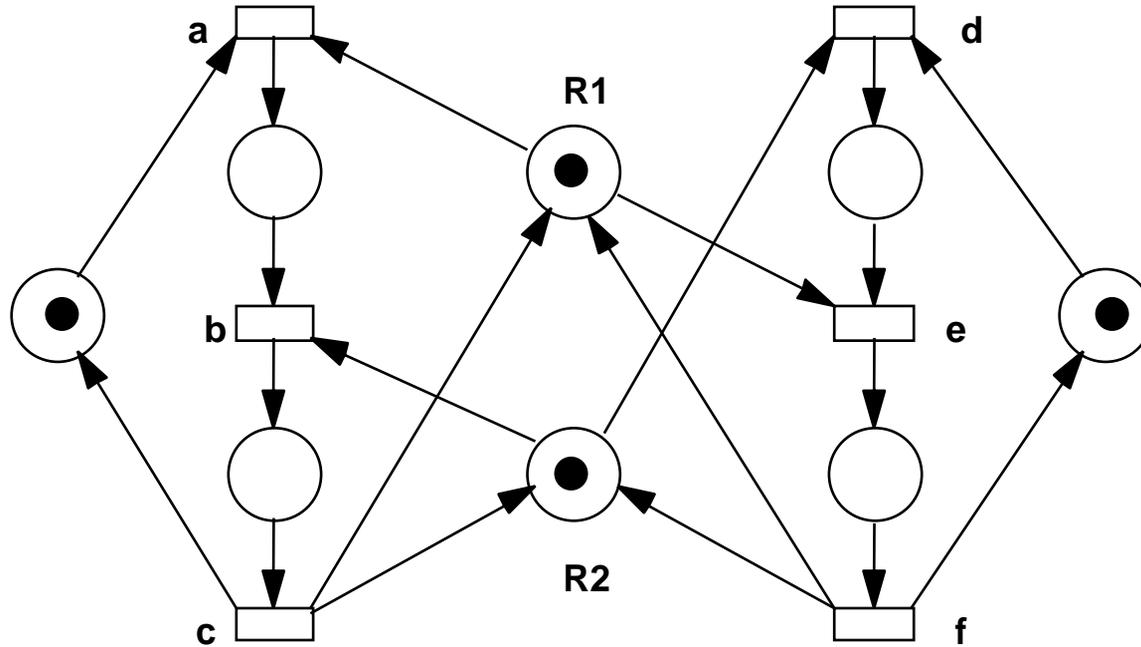
$$(\forall M' \in A(R)) : t \text{ est quasi-vivante pour } M' \text{ dans } \langle N; M' \rangle$$

- R est **vivant** ssi toutes les transitions sont vivantes dans R

- Blocage (*deadlock*):

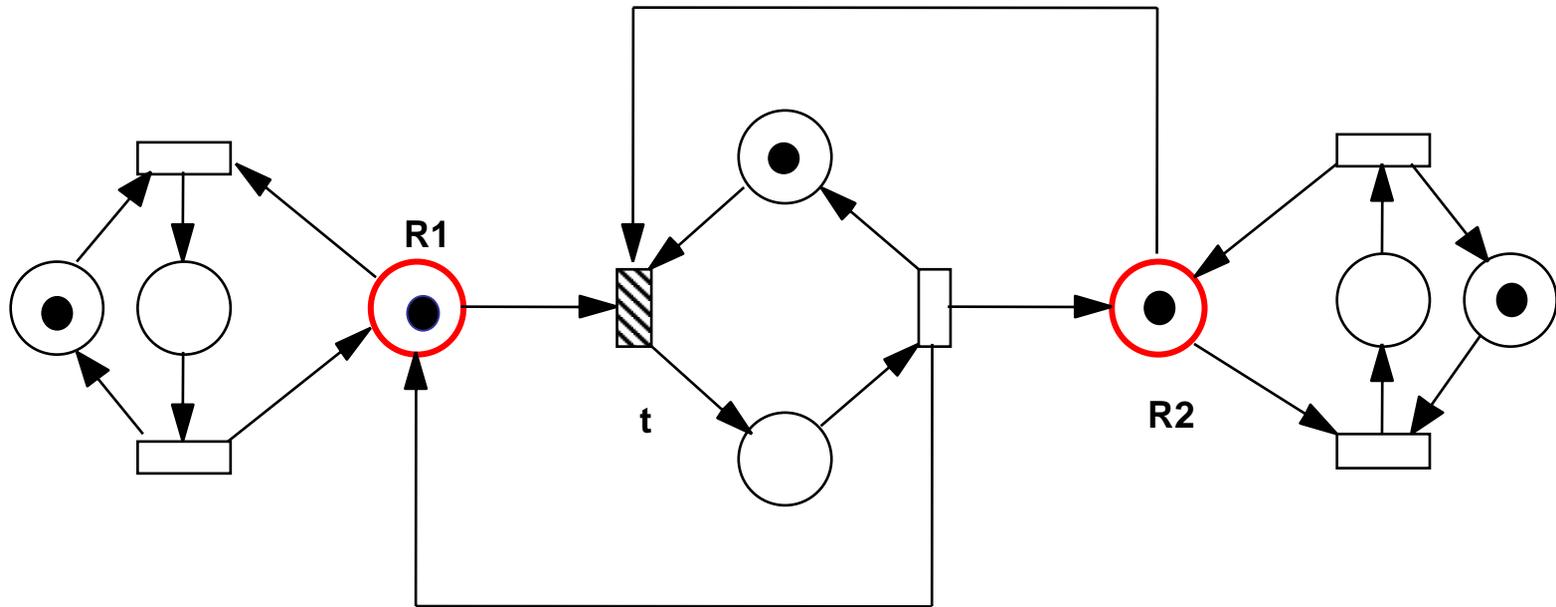
$$M \text{ est un blocage ssi } (\forall t \in T) \neg (M \xrightarrow{t})$$

Blocage (Deadlock)



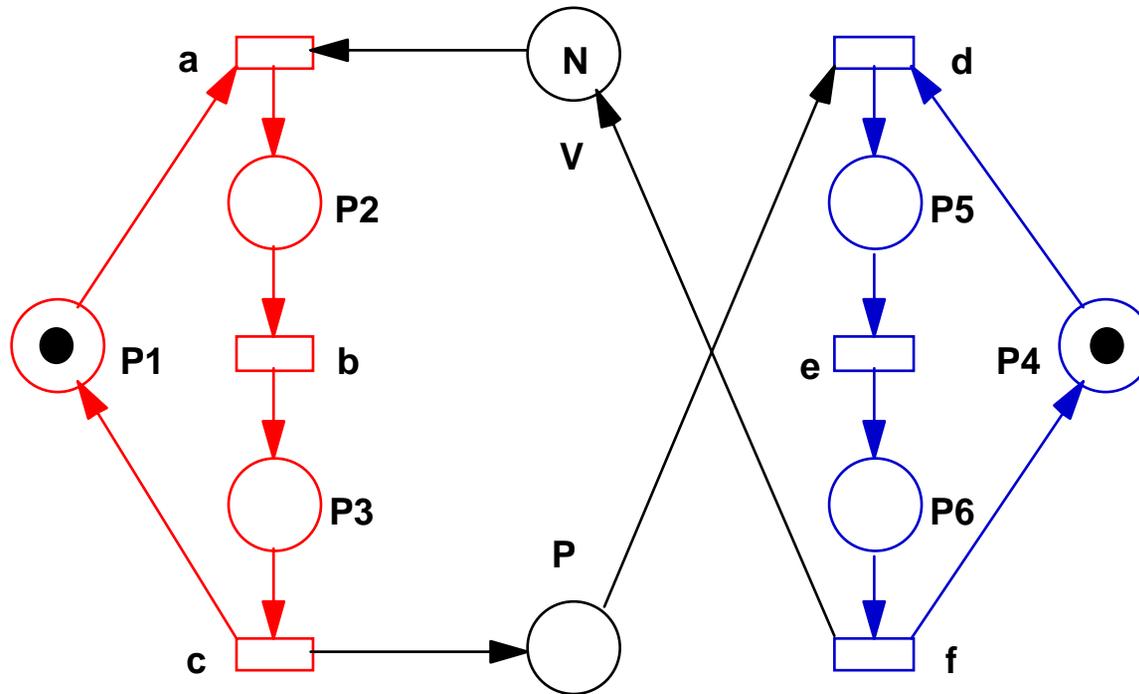
État initial

Famine



État initial

Producteur/Consommateur



Prod/Consom (2)

	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>	<i>f</i>
<i>P1</i>	-1	0	1	0	0	0
<i>P2</i>	1	-1	0	0	0	0
<i>P3</i>	0	1	-1	0	0	0
<i>C = P4</i>	0	0	0	-1	0	1
<i>P5</i>	0	0	0	1	-1	0
<i>P6</i>	0	0	0	0	1	-1
<i>P</i>	0	0	1	-1	0	0
<i>V</i>	-1	0	0	0	0	1

Prod/Consom (2)

$$F^T \times C = \underline{0} \quad \text{avec } F \in \mathbb{Z}^8$$

$$F = \begin{bmatrix} x1 \\ x2 \\ x3 \\ x4 \\ x5 \\ x6 \\ x7 \\ x8 \end{bmatrix}$$

$$-x1 + x2 - x8 = 0$$

$$+x2 - x3 = 0$$

$$+x1 - x3 + x7 = 0$$

$$-x4 + x5 - x7 = 0$$

$$-x5 + x6 = 0$$

$$+x4 - x6 + x8 = 0$$

Prod/Consom (3)

$$\begin{array}{l} -x_1 + x_2 - x_8 = 0 \\ +x_2 - x_3 = 0 \\ +x_1 - x_3 + x_7 = 0 \\ -x_4 + x_5 - x_7 = 0 \\ -x_5 + x_6 = 0 \\ +x_4 - x_6 + x_8 = 0 \end{array} \begin{array}{l} \longrightarrow \\ \longrightarrow \\ \longrightarrow \\ \longrightarrow \\ \longrightarrow \\ \longrightarrow \end{array} \begin{array}{l} x_7 = x_8 = \gamma \\ x_2 = x_3 = \alpha \\ x_7 = x_8 \\ x_5 = x_6 = \beta \end{array}$$

Prod/Consom (4)

$$F = \begin{bmatrix} \alpha - \gamma \\ \alpha \\ \alpha \\ \beta - \gamma \\ \beta \\ \beta \\ \gamma \\ \gamma \end{bmatrix}$$

Prod/Consom (4)

$$F = \begin{bmatrix} \alpha - \gamma \\ \alpha \\ \alpha \\ \beta - \gamma \\ \beta \\ \beta \\ \gamma \\ \gamma \end{bmatrix} = \alpha \times \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \times \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \gamma \times \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Prod/Consom (4)

$$B = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B = [f1 \quad f2 \quad f3]$$