



SIS Pieds Sous Terre

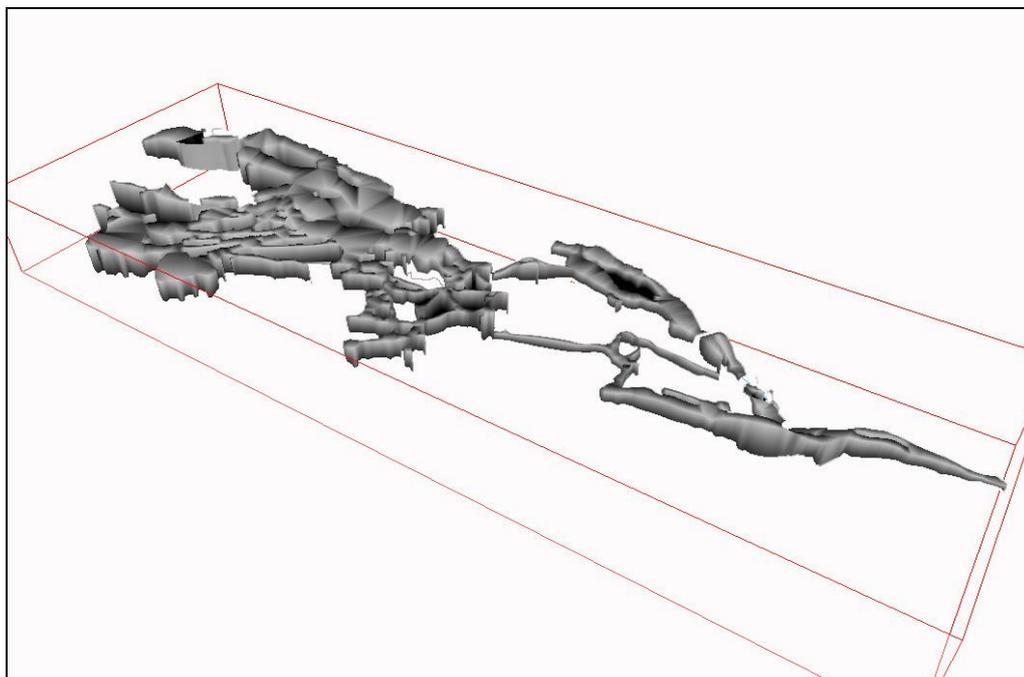
Bulletin à parution plus ou moins annuelle
de la section spéléologique du COV (SophiTaupes)
et de la section INRIA de spéléologie (SIS)

N°4
Mars 2007



Grotte de Méailles – 24 mars 2002 – Photo E. Madelaine

Thérion génère aussi des modèles 3D, nous l'avons dit. Ces modèles peuvent utiliser les données de dimensions de galeries (comme Vtopo), si l'utilisateur les a inclus dans ses minutes. Mais si il a dessiné un plan 2D pour une zone, alors le modèle 3D sera créé en utilisant ce plan, et éventuellement des indication de dimensions verticales ajoutées dans le dessin vectoriel. Le rendu de ces modèles est nettement plus sympathique que les volumes « cubistes » de Vtopo, même si on ne peut pas encore parler de « réalisme ».



Thérion : grotte du Chat, model 3D

1. Et après ?

D'abord dans l'immédiat : il y a pas mal de monde qui travaille autour de l'équipe de Thérion (développement de type « logiciel libre », code source public, forum de développeurs, etc). En particulier, il y a eu plusieurs stages de formation à l'utilisation de Thérion, par exemple par les fédés anglaises et espagnoles. Il y a aussi une traduction du manuel en français qui a commencé.

A plus long terme, l'équipe Thérion travaille sur deux points importants : la création d'une interface qui masquera beaucoup mieux les formats internes, donc simplifiera l'apprentissage pour les topographes qui ne veulent pas « entrer dans le code »... Mais aussi une version très différentes de la création des modèles 3D, qui ne seront plus de simples extensions des plans 2D, mais pourront être construits directement à partir de sections de galeries, de modèles des puits et des salles, etc.

Eric.



photo B. Hof