

# Florent Duguet

## Objectifs

Ingénieur de recherche, chef de projets.

## Expérience en Recherche

2002-2005                      REVES/INRIA Sophia-Antipolis                      Sophia-Antipolis  
**Thèse de Doctorat**

- Rendu par points structurés sur station de travail et PDAs.
- Plateforme de développement logiciel pour les applications 3D.

Eté 2003                      Massachusetts Institute of Technology                      Boston,USA  
Stage Doctoral

- Filtrage de points, et acérage d'arêtes.

Avril 2004 – Juin 2005                      Département TSI/GET Télécom Paris                      Paris  
Stage Doctoral

- Rendu en occlusion ambiante d'objets archéologiques complexes.
- Reconstruction de surfaces et bouchage de trous de très gros objets.

Avril à Septembre 2001                      REVES/INRIA Sophia-Antipolis                      Sophia-Antipolis  
Stage de DEA

- Visibilité 3D robuste en synthèse d'images

Avril à Septembre 2000                      iMAGIS/INRIA Rhône Alpes                      Grenoble  
Stage de fin d'études

- Radiosité Directionnelle avec Harmoniques Sphériques, projet européen SIMULGEN.
- Sources Lumineuses Naturelles en Radiosité Hiérarchique, projet européen ARCADE.

## Formation

2000-2002                      Université de Paris 6, Jussieu                      Paris  
**DEA Algorithmique**

- Filières : Calcul Formel et Géométrie Algorithmique

2000-2002                      **Ecole Nat. Sup. des Télécommunications** Paris

- Management, Développement logiciel.
- Traitement du Signal et des Images.

1997-2000                      **Ecole polytechnique**                      Palaiseau

- Algèbre Informatique et Applications ; spécialisation en Synthèse d'Images.
- Electronique, Composants et Systèmes ; spécialisation en Traitement du Signal et Compression du Son.

1995-1997                      Lycée Pierre de Fermat                      Toulouse

- Classes préparatoire PCSI/PC\* après un Bac S option Math

## Publications

Conférences Internationales et Journaux

- **A Point-Based Approach for Capture, Display and Illustration of Very Complex Archeologic Artefacts**, *VAST 2004, Belgium*, décembre 2004.
- **Flexible Point-Based Rendering on Mobile Devices**, *IEEE Computer Graphics and Applications*, juillet août 2004.
- **Robust Epsilon Visibility**, *ACM Transaction on Graphics*, juillet 2002.

Rapports de Recherche (INRIA)

- **Flexible Point-Base Rendering on Mobile Devices**, RR-4833, mai 2003.
- **Robust Higher-Order Filtering of Points**, RR-5165, avril 2004.
- **Shadow Computations using Robust Epsilon Visibility**, RR-5167, avril 2004.
- **Level of Detail Continuum for Huge Geometric Data**, RR-5552, avril 2005.

Publications en Français

- **Squelette de Visibilité Robuste**, Mémoire de DEA, juin 2001.
- **Rendu en Portion de Ciel Visible de Gros Nuages de Points 3D**, *17èmes journées de l'Association française d'Informatique Graphique*, 2004.

## Autres Expériences

Avril Septembre 2002      **ACT Europe**      Paris  
**Ingénieur Développement - CDD**

- Développement sur la partie Windows de la librairie GTK 2.0.
- Travail au sein de l'équipe GPS : l'Environnement de Développement Intégré de la compagnie.

1997-1998      Service Militaire en Base Aérienne      Toulouse

- Centre d'instruction. Encadrement des appelés.

## Compétences Informatiques

- Maîtrise de C++.
- Outils de compilation Visual C++, GNU (gcc/g++) Windows et Linux.
- Bibliothèques OpenGL, GLUT, GTK, Qt, ATL.
- Systèmes Windows, Linux, MinGW, Cygwin, langages shell.
- Développements sur iPAQ (HP3850), système d'exploitation PocketPC.

## Autres

**Anglais courant.** Permis B. Amateur de films d'animation, films à effets spéciaux. Pratique de sports de montagne : randonnées, trekking, RAID. Activités étudiantes : capitaine de l'équipe de Handball à l'ENST, trésorier du bar des élèves à polytechnique (Budget : 1.8 MF).