Méthodes de différences finies pour la propagation d'ondes mécaniques transitoires en présence d'interfaces

## Bruno Lombard

Laboratoire de Mécanique et d'Acoustique (UPR CNRS), Marseille

NACHOS, 11 décembre 2007

http://w3lma.cnrs-mrs.fr/~MI/

< ロ > (四 > (四 > ( 四 > ( 四 > ) ) ) ( 四 > ( 四 > ) ) ( 四 > ( 四 > ) ) ( 四 > ) ( ص > ) (

# Première partie I

Introduction

### Cadre de travail :

- propagation d'ondes mécaniques dans le domaine temporel
- fluides parfaits, solides (élastiques, viscoélastiques, poroélastiques) isotropes
- interfaces fixes de formes quelconques (régulières)



### Difficultés des différences finies :

- géométriques : description d'interfaces de formes quelconques sur maillage cartésien régulier, tout en évitant les diffractions parasites
- physiques : prise en compte des conditions de saut dans des schémas construits en milieu homogène
- numériques: maintenir les propriétés de convergence et de stabilité qu'ont les schémas en milieu homogène

### Méthodes d'interface immergée :

- schéma classique de DF loin des interfaces
- nouveau schéma près des interfaces (\*)
- conditions de saut sur l'interface (•)



### Bref historique:

- Peskin (1977) : Immersed Boundary Method
- LeVeque, Li, Zhang (1994, 1996): Immersed Interface Method
- Piraux, Lombard (2001 à nos jours) : Explicit Simplified Interface Method

### Plan de l'exposé :

- section 2: fluide parfait 1D
- section 3: fluide-solide 2D
- section 4 : catalogue
- section 5: conclusion

## Deuxième partie II

## Fluide parfait 1D

Modélisation du problème Méthode d'interface Expérience numérique

### Lois de conservation :

- inconnues: v vitesse acoustique, p pression acoustique
- paramètres :  $\rho$  (masse volumique), c (célérité des ondes)
- on pose

$$\mathbf{U} = \left( \begin{array}{c} \mathbf{v} \\ \mathbf{p} \end{array} \right), \quad \mathbf{A} = \left( \begin{array}{c} \mathbf{0} & \frac{1}{\rho} \\ \mathbf{\rho} c^2 & \mathbf{0} \end{array} \right)$$

• système hyperbolique linéaire du 1er ordre

$$\begin{cases} \frac{\partial}{\partial t} \mathbf{U} + \mathbf{A} \frac{\partial}{\partial x} \mathbf{U} = \mathbf{0} \\ \mathbf{U}(x, 0) = \mathbf{U}_0(x) \in C^p(\mathbb{R}) \end{cases}$$

propriété

$$\frac{\partial^{2n}}{\partial t^{2n}} \mathbf{U} = c^{2n} \frac{\partial^{2n}}{\partial x^{2n}} \mathbf{U}, \qquad n \ge 1$$
$$\frac{\partial^{2n+1}}{\partial t^{2n+1}} \mathbf{U} = -c^{2n} \mathbf{A} \frac{\partial^{2n+1}}{\partial x^{2n+1}} \mathbf{U}, \qquad n \ge 0$$

< 1<sup>™</sup> > <

Fluide parfait 1D Modélisation du problème Méthode d'interface Expérience numérique

Conditions de saut :



• conditions de saut d'ordre 0

$$\begin{bmatrix} \nu(\alpha,t) \end{bmatrix} = \mathbf{0}, \\ \\ [p(\alpha,t)] = \mathbf{0} \end{cases} \Rightarrow [\mathbf{U}(\alpha,t)] = \mathbf{0}$$

• dérivation par rapport à *t* (interface immobile)

$$\frac{\partial^m}{\partial t^m} \left[ \mathbf{U}(\alpha, t) \right] = \left[ \frac{\partial^m}{\partial t^m} \, \mathbf{U}(\alpha, t) \right] = \mathbf{0}$$

• lois de conservation

$$\frac{\partial^m}{\partial t^m} \mathbf{U}(x,t) = \mathbf{C}_m \frac{\partial^m}{\partial x^m} \mathbf{U}(x,t)$$

•  $U_0(x) \in C^p(\mathbb{R}) \Rightarrow$  conditions de saut d'ordre  $m \leq p$ 

< ロ > < 同 > < 三 > < 三 >

Schéma numérique :

- $\mathbf{U}_i^n \approx \mathbf{U}(x_i = i \Delta x, t_n = n \Delta t)$
- schéma explicite à deux pas de temps, stencil centré à 2s + 1 points

$$\mathbf{U}_{i}^{n+1}=\mathbf{H}\left(\mathbf{U}_{i-s}^{n},...,\mathbf{U}_{i+s}^{n}\right)$$

• exemples : Lax-Wendroff (s = 1, r = 2), ADER 4 (s = 2, r = 4), ...

Deux sous-ensembles de points :



- points réguliers : le stencil appartient à un seul milieu
- points irréguliers: le stencil coupe α (x<sub>J-s+1</sub>,...,x<sub>J+s</sub>)
   ⇒ modification du schéma en ces points (méthode d'interface immergée)

Modélisation du problème Méthode d'interface Expérience numérique

### Principe:

- intégration aux points irréguliers x<sub>J-s+1</sub>,..., x<sub>J+s</sub>
- pas de modification du schéma  ${f H}$  au voisinage de lpha
- modification des valeurs utilisées pour l'intégration numérique



### Valeur modifiée :

 ${\ensuremath{\bullet}}$  estimations de prolongements réguliers de la solution de l'autre côté de  $\alpha$ 

Modélisation du problème Méthode d'interface Expérience numérique

<u>Calcul des valeurs modifiées</u> (ex : à droite de  $\alpha$ )

 $\bullet\,$  développements de Taylor en  $\alpha^{\pm}$  + conditions de saut en  $\alpha$ 

$$J - k + 1 \le i \le J, \quad \mathbf{U}(x_i, t_n) = \sum_{m=0}^{2k-1} \frac{(x_i - \alpha)^m}{m!} \frac{\partial^m}{\partial x^m} \mathbf{U}(\alpha^-, t_n) + \mathbf{O}(\Delta x^{2k})$$
$$J + 1 \le i \le J + k, \quad \mathbf{U}(x_i, t_n) = \sum_{m=0}^{2k-1} \frac{(x_i - \alpha)^m}{m!} \frac{\partial^m}{\partial x^m} \mathbf{U}(\alpha^+, t_n) + \mathbf{O}(\Delta x^{2k})$$
$$= \sum_{m=0}^{2k-1} \frac{(x_i - \alpha)^m}{m!} \mathbf{D}_m \frac{\partial^m}{\partial x^m} \mathbf{U}(\alpha^-, t_n) + \mathbf{O}(\Delta x^{2k})$$

écriture matricielle

$$\begin{pmatrix} \mathbf{U}(x_{J-k+1},t_n)\\\vdots\\\mathbf{U}(x_{J+k},t_n) \end{pmatrix} = \mathbf{M} \begin{pmatrix} \mathbf{U}(\boldsymbol{\alpha}^-,t_n)\\\vdots\\\frac{\partial^{2\,k-1}}{\partial\,x^{2\,k-1}}\mathbf{U}(\boldsymbol{\alpha}^-,t_n) \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \mathbf{O}(\Delta\,x^{2\,k})\\\vdots\\\mathbf{O}(\Delta\,x^{2\,k}) \end{pmatrix}$$

• estimations numériques

$$\begin{array}{c} \mathbf{U}^{-} \\ \vdots \\ \frac{\partial^{2 k-1}}{\mathbf{U}^{-}} \\ \end{array} \right) = \mathbf{M}^{-1} \begin{pmatrix} \mathbf{U}_{J-k+1}^{n} \\ \vdots \\ \mathbf{U}_{J+k}^{n} \\ \end{array} \right)$$
Bruno Lombard

Modélisation du problème Méthode d'interface Expérience numérique

Calcul des valeurs modifiées (suite et fin):

à droite de α,

$$\mathbf{U}^{*}(x,t_{n})=\sum_{m=0}^{2\,k-1}\frac{(x-\alpha)^{m}}{m\,!}\frac{\partial^{m}}{\partial\,x^{m}}\,\mathbf{U}(\boldsymbol{\alpha}^{-},t_{n})$$

• d'où la valeur modifiée "à droite" (i = J, ..., J + s)

$$\mathbf{U}_{i}^{*} = \left(\mathbf{I}_{2} \dots \frac{(x_{i} - \alpha)^{2\,k-1}}{(2\,k-1)\,!}\,\mathbf{I}_{2}\right)\,\mathbf{M}^{-1}\left(\begin{array}{c}\mathbf{U}_{J-k+1}^{n}\\\vdots\\\mathbf{U}_{J+k}^{n}\end{array}\right)$$

Utilisation des valeurs modifiées

aux points réguliers

$$\mathbf{U}_{i}^{n+1}=\mathbf{H}\left(\mathbf{U}_{i-s}^{n},...,\mathbf{U}_{i+s}^{n}\right)$$

• aux points irréguliers

$$\begin{aligned} J - s + 1 &\leq i \leq J, \qquad \mathbf{U}_{i}^{n+1} = \mathbf{H}_{0} \left( \mathbf{U}_{i-s}^{n}, ..., \mathbf{U}_{J}^{n}, \mathbf{U}_{J+1}^{*}, ..., \mathbf{U}_{i+s}^{*} \right) \\ J + 1 &\leq i \leq J + s, \qquad \mathbf{U}_{i}^{n+1} = \mathbf{H}_{1} \left( \mathbf{U}_{i-s}^{*}, ..., \mathbf{U}_{J}^{*}, \mathbf{U}_{J+1}^{n}, ..., \mathbf{U}_{i+s}^{n} \right) \end{aligned}$$

• exemple (i = J, s = 2) + + + + \* \* J-2 J-1 (J) J+1 J+2 J+3  $\implies ( \ge ) ( \ge ) = \bigcirc ( \bigcirc$ Bruno Lombard

< ロ > < 同 > < 三 > < 三 >

Remarques :

- algorithme simple : U\* indépendants de H (schéma quelconque)
- coût informatique négligeable : prétraitement
- prise en compte des conditions de saut et de la position de  $\alpha$

Propriétés :

- cas limite  $\rho_0 = \rho_1$ ,  $c_0 = c_1$ ,  $k \ge s \Rightarrow \mathbf{U}_i^* = \mathbf{U}_i^n$  $\Rightarrow$  schéma en milieu homogène
- inversibilité des matrices :  $\forall k$ , det  $\mathbf{M} \neq 0$
- erreur locale de troncature : schéma d'ordre r + méthode d'interface k ⇒ ordre r aux points irréguliers si 2 k − 1 ≥ r exemple : ADER 4 (s = 2, r = 4), U<sub>0</sub> ∈ C<sup>4</sup>(ℝ) ⇒ k = 3 Gustafsson (1975) : k = 2 suffit
- stabilité : analyse par modes normaux (GKS 1972, Trefethen 1983) analyse automatique / CNS de stabilité / pas d'expression théorique études paramétriques : stabilise les schémas, OK avec matériaux usuels

Eau / acier :

- ADER 4, CFL = 0.9, sinusoïde tronquée de fréquence centrale 40 Hz
- GKS-instable sans méthode d'interface
- GKS-stable avec méthode d'interface,  $\forall \alpha, k = 1,2,3$
- convergence d'ordre 4 mesurée si k = 2 ou k = 3



## Troisième partie III

Fluide-solide 2D

### Impression générale :

- même principe qu'en 1D, en + lourd !
- on n'insiste ici que sur les nouveautés



## Configurations

- fluide parfait au repos, solide élastique isotrope
- propriétés constantes par morceaux de part et d'autre de Γ
- représentation paramétrique  $\Gamma$ :  $(x(\tau), y(\tau)) \in C^q(\mathbb{R}), q \geq 1$
- vecteurs tangentiel t et normal n

$$\mathbf{t} = {}^{T} \left( x^{'}, y^{'} \right), \qquad \mathbf{n} = {}^{T} \left( -y^{'}, x^{'} \right)$$

▲ 同 ▶ ▲ 三 ▶ ▲

э

Modélisation du problème Méthode d'interface Expériences numériques

< ロ > < 同 > < 三 > < 三 >

3

Conditions de saut



• 2 conditions de saut + 1 condition aux limites

$$[\mathbf{v}.\mathbf{n}] = \mathbf{0}, \quad (\boldsymbol{\sigma}.\mathbf{n}).\mathbf{n} = -p, \quad (\boldsymbol{\sigma}.\mathbf{n}).\mathbf{t} = \mathbf{0}$$

- écriture matricielle  $\mathbf{U}_{i}^{k} = \lim_{M \to P, M \in \Omega_{i}} \left( \mathbf{U}, \frac{\partial}{\partial x} \mathbf{U}, ..., \frac{\partial^{k}}{\partial y^{k}} \mathbf{U} \right)$
- conditions de saut d'ordre 0 :  $\mathbf{C}_1^0 \mathbf{U}_1^0 = \mathbf{C}_0^0 \mathbf{U}_0^0$
- conditions aux limites d'ordre 0 :  $\mathbf{L}_0^0 \mathbf{U}_0^0 = \mathbf{0}$ ,  $\mathbf{L}_1^0 \mathbf{U}_1^0 = \mathbf{0}$
- systèmes sous-déterminés

## Dérivation de conditions de saut :

- dérivations : par rapport à t (+ lois de conservation) par rapport à  $\tau$  (+ fonction composée  $f(x(\tau), y(\tau))$ )
- exemple : L<sup>0</sup><sub>1</sub> U<sup>0</sup><sub>1</sub> = 0

$$\frac{\partial}{\partial t} (\mathbf{L}_{1}^{0} \mathbf{U}_{1}^{0}) = \mathbf{L}_{1}^{0} \frac{\partial}{\partial t} \mathbf{U}_{1}^{0} = \mathbf{0}$$

$$= -\mathbf{L}_{1}^{0} \mathbf{A}_{1} \frac{\partial}{\partial x} \mathbf{U}_{1}^{0} - \mathbf{L}_{1}^{0} \mathbf{B}_{1} \frac{\partial}{\partial y} \mathbf{U}_{1}^{0}$$

$$\frac{d}{d\tau} (\mathbf{L}_{1}^{0} \mathbf{U}_{1}^{0}) = \left(\frac{d}{d\tau} \mathbf{L}_{1}^{0}\right) \mathbf{U}_{1}^{0} + \mathbf{L}_{1}^{0} \frac{\partial}{\partial \tau} \mathbf{U}_{1}^{0} = \mathbf{0}$$

$$= \left(\frac{d}{d\tau} \mathbf{L}_{1}^{0}\right) \mathbf{U}_{1}^{0} + \mathbf{L}_{1}^{0} \left(x' \frac{\partial}{\partial x} \mathbf{U}_{1}^{0} + y' \frac{\partial}{\partial y} \mathbf{U}_{1}^{0}\right)$$

• écriture à l'ordre  $m \geq 1$ 

$$C_1^m U_1^m = C_0^m U_0^m, \qquad L_i^m U_i^m = 0, \qquad i = 0, 1$$

(日)

3

- calcul formel conseillé !
- prise en compte de la courbure et de ses dérivées

Fluide-solide 2D Méthod

Modélisation du problème Méthode d'interface Expériences numériques

### Conditions de compatibilité

- relations entre certaines dérivées spatiales, en tout point
- $\Omega_i$  fluide:  $\nabla \wedge \mathbf{v} = \mathbf{0}$

$$\frac{\partial^n v_1}{\partial x^{n-i-1} \partial y^{i+1}} - \frac{\partial^n v_2}{\partial x^{n-i} \partial y^i} = 0, \qquad i = 0, ..., n-1$$

•  $\Omega_i$  solide : relations de Barré de Saint-Venant (CNS de symétrie de  $\sigma$ )

$$\begin{aligned} &\alpha_2 \frac{\partial^n \sigma_{11}}{\partial x^{n-i} \partial y^i} + \alpha_1 \frac{\partial^n \sigma_{22}}{\partial x^{n-i} \partial y^i} - \frac{1}{\mu} \frac{\partial^n \sigma_{12}}{\partial x^{n-i-1} \partial y^{i+1}} \\ &+ \alpha_1 \frac{\partial^n \sigma_{11}}{\partial x^{n-i-2} \partial y^{i+2}} + \alpha_2 \frac{\partial^n \sigma_{22}}{\partial x^{n-i-2} \partial y^{i+2}} = 0, \qquad i = 0, \dots, n-2 \end{aligned}$$

avec

$$\alpha_1 = \frac{\lambda + 2\mu}{4\mu(\lambda + \mu)}, \qquad \alpha_2 = -\frac{\lambda}{4\mu(\lambda + \mu)}$$

• écriture matricielle à l'interface

$$\mathbf{U}_i^m = \mathbf{G}_i^m \, \mathbf{V}_i^m$$

・ロト ・ 同ト ・ ヨト ・ ヨト

3

réduction du nombre d'inconnues

### Résolution des conditions d'interface

- but : exprimer  $\mathbf{U}_1^m$  en fonction de  $\mathbf{U}_0^m$
- résumé :

$$(A) \quad \mathbf{C}_{1}^{m} \, \mathbf{U}_{1}^{m} = \mathbf{C}_{0}^{m} \, \mathbf{U}_{0}^{m}$$

$$(B) \quad \mathbf{L}_{i}^{m} \, \mathbf{U}_{i}^{m} = \mathbf{0}, \quad i = 0, 1$$

$$(C) \quad \mathbf{U}_{i}^{m} = \mathbf{G}_{i}^{m} \, \mathbf{V}_{i}^{m}, \quad i = 0, 1$$

$$(B) \text{ et } (C) \quad \Rightarrow \quad \mathbf{L}_{i}^{m} \, \mathbf{G}_{i}^{m} \, \mathbf{V}_{i}^{m} = \mathbf{0} \Rightarrow \quad \mathbf{V}_{i}^{m} = \mathbf{K}_{i}^{m} \, \mathbf{W}_{i}^{m}$$

$$(A) \text{ et } (C) \quad \Rightarrow \quad \mathbf{C}_{1}^{m} \, \mathbf{G}_{1}^{m} \, \mathbf{K}_{1}^{m} \mathbf{W}_{1}^{m} = \mathbf{C}_{0}^{m} \, \mathbf{G}_{0}^{m} \, \mathbf{K}_{0}^{m} \, \mathbf{W}_{0}^{m}$$

$$\Rightarrow \quad \mathbf{S}_{1}^{m} \, \mathbf{W}_{1}^{m} = \mathbf{S}_{0}^{m} \, \mathbf{W}_{0}^{m}$$

 $\Rightarrow$  système sous-déterminé  $p \times q, p < q$ 

• résolution par décomposition en valeurs singulières

$$\mathbf{W}_{1}^{m} = \left( (\mathbf{S}_{1}^{m})^{-1} \, \mathbf{S}_{0}^{m} \, | \, \mathbf{R}_{\mathcal{S}_{1}}^{m} \right) \left( \begin{array}{c} \mathbf{W}_{0}^{m} \\ \mathbf{\Lambda}^{m} \end{array} \right)$$

 $\begin{array}{c} \mathbf{R}_{\mathbf{c}}^{m} \text{ novau de } \mathbf{S}_{1}, \ \mathbf{\Lambda}_{m} \in \mathbb{R}^{q-p} \text{ multiplicateurs de Lagrange} \stackrel{\textcircled{}{\rightarrow}}{\longrightarrow} \stackrel{\frown{}{\rightarrow}}{\longrightarrow} \stackrel{\frown{}{\rightarrow}}{\rightarrow} \stackrel{\frown{}{\rightarrow}} \stackrel{\frown{}}{\rightarrow} \stackrel{\frown{}}{\rightarrow} \stackrel{\frown{}}{\rightarrow} \stackrel{\frown{}}{\rightarrow} \stackrel{\frown}{\rightarrow} \stackrel{\rightarrow}{\rightarrow} \stackrel{\frown}{\rightarrow} \stackrel{\frown}{\rightarrow} \stackrel{\frown}{\rightarrow} \stackrel{\frown}{\rightarrow} \stackrel{\rightarrow}{\rightarrow} \stackrel{\frown}{\rightarrow} \stackrel{\frown}$ 

• • = • • = •

### Principe :

- idem qu'en 1D : points réguliers / points irréguliers
- modification des valeurs numériques utilisées par le stencil aux points irréguliers
- prolongements réguliers de  $U(x, y, t_n)$  à partir des conditions d'interface
- mêmes remarques et propriétés qu'en 1D

<u>Prétraitement</u>: ( $\sim$  1 minute pour 1000  $\times$  1000 points)

- recherche et stockage des points irréguliers
- en chaque point irrégulier M
  - déterminer la projection orthogonale P de M sur  $\Gamma$
  - calculer les matrices de conditions d'interfaces
  - calculer (SVD) et stocker les "matrices d'extrapolation"

### A chaque pas de temps : (surcoût < 1 %)

- calculer toutes les valeurs modifiées
- appliquer le schéma classique aux points réguliers
- appliquer le schéma modifié aux points irréguliers

### Onde plane sur interface fluide-solide:

- eau / plexiglass
- comparaison avec solution analytique
- Lombard, Piraux: J. Comput. Phys., 2004



→ < Ξ → <</p>

### Onde plane sur multidiffuseurs élastiques

- tiges d'acier dans l'eau : diamètre 0.8 mm, fréquence 3 MHz, concentration surfacique 0.38
- grille 6000  $\times$  3000, 20000 pas de temps
- coopération avec le LCPC (Nantes) et l'IRMAR (Rennes)
- comparaison avec théories de multidiffusion (ISA)





## Quatrième partie IV

Catalogue

æ



#### Modélisation :

• conditions classiques entre solides : contact parfait soudé

$$[u_N] = 0,$$
  $[u_T] = 0,$   $[\sigma_N] = 0,$   $[\sigma_T] = 0$ 

• généralisation : conditions de masse-ressort

$$[u_N] = \frac{1}{K_N} \sigma_N^-, \qquad [\sigma_N] = M_N \frac{\partial^2}{\partial t^2} u_N^-$$
$$[u_T] = \frac{1}{K_T} \sigma_T^-, \qquad [\sigma_T] = M_T \frac{\partial^2}{\partial t^2} u_T^-$$

cas-limites :

 $K_{N,T} \rightarrow +\infty, M_{N,T} = 0 \Rightarrow$  contact parfait soudé

 $K_N \rightarrow +\infty, K_T \rightarrow 0, M_{N,T} = 0 \Rightarrow \sigma_T^{\pm} = 0 \Rightarrow$  glissement sans frottements

イロト イポト イヨト イヨト

 $K_{N,T} 
ightarrow 0, M_{N,T} = 0 \Rightarrow \sigma^{\pm}_{N,T} = 0 \Rightarrow \mathsf{d}\acute{e}\mathsf{collement}$ 

- justification théorique : longueur d'onde grande devant interphase
- validation expérimentale : Pyrak-Nolte (1990)
- limitation : autorisation d'une interpénétration

Catalogue

Contact imparfait linéaire Contact imparfait non linéaire Surface libre Poroélasticité

## Expérience numérique 1/2:

- plexiglass / aluminium, pour différents contacts (K<sub>N</sub>)
- géométrie académique  $\Rightarrow$  solution analytique
- Lombard, Piraux: SISC 2003 (1D), SISC 2006 (2D)













ロト・日本・日本・日本・今日・

Catalogue

Contact imparfait linéaire Contact imparfait non linéaire Surface libre Poroélasticité

## Expérience numérique 2/2:

- plexiglass-plexiglass avec contact imparfait
- géométrie quelconque : spline cubique
- conversion d'ondes dues uniquement aux conditions de saut







#### ・ロト・御ト・臣ト・臣ト 臣 のへの



### Modélisation :

- joints de fracture sèche
- études expérimentales : Goodman 1974, Bandis-Barton 1983-85

$$\Rightarrow \left[ \left[ u(\alpha,t) \right] = \frac{1}{K} \frac{\sigma(\alpha^{-},t)}{1 - \frac{\sigma(\alpha^{-},t)}{K d}}, \qquad \left[ \sigma(\alpha,t) \right] = 0$$



- réponse mécanique non linéaire ( $\sigma_N \nearrow$ : nombre d'aspérités en contact  $\nearrow$ )
- cas-limites

 $\sigma(\alpha^-, t) \ll K d \Rightarrow \text{ modèle linéaire tangent}$ 

 $d \rightarrow 0 \Rightarrow$  contact unilatéral (graphe non différentiable)

Lombard-Piraux, JCAM (2007): analyse mathématique + simulations

Catalogue

Contact imparfait linéaire Contact imparfait non linéaire Surface libre Poroélasticité

< ロ > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 >

æ

### Expérience numérique :

- plexiglass homogène,  $d = 6.1 \, 10^{-4}$  m
- étude paramétrique en fonction de l'amplitude v<sub>0</sub> incidente
- (a) : cf modèle linéaire
- (c):  $\min([u]) \rightarrow -d^+$





(日)

### Modélisation :

- $\bullet \ \ {\rm conditions} \ \ {\rm de} \ {\rm Dirichlet} \Rightarrow {\rm matrice} \ \ {\rm L}$
- solide élastique isotrope, 2D
- approche implicite: vacuum (Kelly 1976, Virieux 1986)
   ⇒ perte de précision si angle entre maillage et interface, instabilités
- approche explicite : image method (Kelly 1976, Levander 1988)
   ⇒ diffractions parasites, difficulté de mise en oeuvre
- Lombard-Piraux-Gélis-Virieux, Geophys. J. Int (2007) 50 longueurs d'onde de propagation

 $\left\{ \begin{array}{ll} 10 \ {\rm pts} \, / \, \lambda_{\rm min} \ \Rightarrow \ {\rm TB} \\ 5 \ {\rm pts} \, / \, \lambda_{\rm min} \ \Rightarrow \ {\rm OK} \end{array} \right.$ 



### Expérience numérique 1/2:

- domaine 18 km  $\times$  12 km, h=10 m,  $f_c =$  24 Hz
- surface libre plane inclinée de θ, point source enfoui (a)
- solution analytique: Cagniard-de Hoop (b)
- étude paramétrique (c): erreur indépendante de  $\theta$





### Expérience numérique 2/2 :

- surface libre sinusoïdale
- point source enfoui
- amplitude : 800 m, longueurs d'onde de la sinusoïde : 0.5 km, 2 km



(日)

э

3

Catalogue	Contact imparfait linéaire Contact imparfait non linéaire Surface libre Poroélasticité
-----------	---

### Modélisation :

• Biot basse-fréquence 1D

$$f \ll f_{c} = rac{\eta \, \phi}{2 \, \pi \, \mathsf{a} \, \kappa \, 
ho_{f}}$$

- coefficients indépendants de f ( $\eta/\kappa$  = Cte)
- système hyperbolique avec terme source

$$\frac{\partial}{\partial t} \mathbf{U} + \frac{\partial}{\partial x} \mathbf{A} \mathbf{U} = -\mathbf{S} \mathbf{U}$$

- I onde de compression rapide
- 1 onde de cisaillement lente, diffusive et statique si  $f < f_c$
- difficulté 1: système raide (condition CFL ∖) ⇒ Strang splitting
- difficulté 2: échelle d'évolution de l'onde lente
   ⇒ raffinement de maillage spatio-temporel
- Chiavassa-Lombard-Piraux (2007) : soumis à JCAM
- 2D en cours : outils testés indépendamment



## Expérience numérique 1/4 :

- grès saturé d'eau, contact hydraulique imparfait :  $[p] \neq 0$
- comparaison avec solution analytique
- schéma seul  $\Rightarrow$  pas d'onde diffractée ...





### Expérience numérique 2/4 :

- grès + eau ( $\eta = 0$ ) / schiste + eau ( $\eta = 0$ )
- pas de méthode d'interface (a) : GKS-instable
- mesures de convergence (b): k = 2 ou  $k = 3 \Rightarrow$  ordre 4





### Expérience numérique 3/4 :

- grès + eau ( $\eta = 10^{-3}$  Pa.s)
- source ponctuelle de contrainte  $f = 30 \text{ Hz} \ll f_c = 25 \text{ kHz}$
- diffusion de l'onde lente, mal capturée (a)
- raffinement de maillage au voisinage de la source (b)





### Expérience numérique 4/4 :

- grès + eau ( $\eta = 10^{-3}$  Pa.s) / grès + gaz ( $\eta = 2.2 \, 10^{-5}$  Pa.s)
- raffinement ×8 et ×64 autour de l'interface
- forte amplitude des ondes lentes diffusives





# Cinquième partie V

Conclusion

Bilan :

- méthode numérique pour "prendre en compte" les interfaces
- modification locale de schémas classiques

Avantages :

- description géométrique précise sur maillage cartésien (courbure, ...)
- précision des schémas maintenue en présence de discontinuités
- surcoût informatique négligeable
- description physique précise

### Inconvénients :

- stabilité pas assurée a priori
- pas de singularités géométriques : coins, intersections ...

### Poroélasticité :

- Biot BF 2D (en cours)
- Biot HF 1D-2D : dérivées fractionnaires

### Codes :

- 3D
- parallélisation

### Contact non linéaire :

- cisaillement 1D
- fracturation dynamique (Ben Jemaa 2007)

http://w3lma.cnrs-mrs.fr/~MI/

▲ □ ▶ ▲ □ ▶ ▲ □ ▶

3