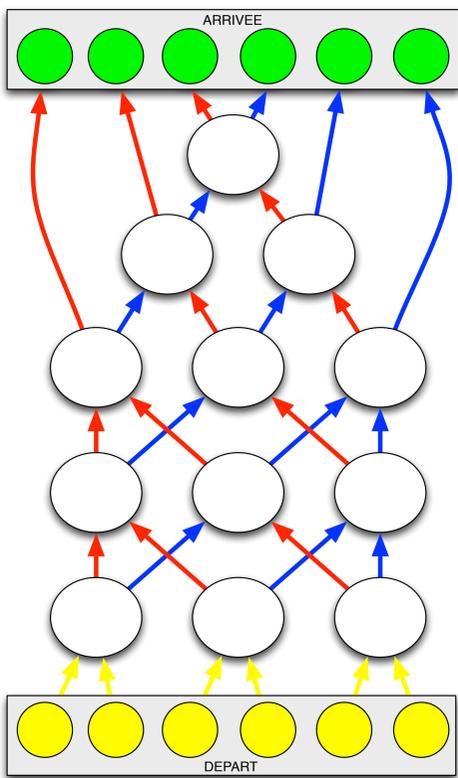


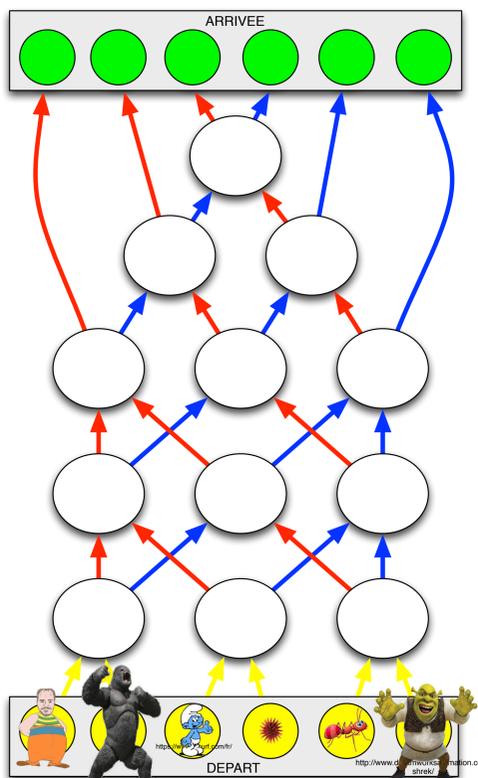
RÉSEAUX de TRI

Règle du jeu : Six **joueurs** (de tailles différentes) se présentent à l'entrée (DEPART) du **réseau**. Ils progressent (de bas en haut) de cercle blanc en cercle blanc (qu'on appellera un **trieur**) en suivant la règle simple suivante : lorsque **2** joueurs sont dans un cercle, le **plus grand** suit le chemin **bleu** et le **plus petit** suit le chemin **rouge** (**interdit** d'avancer tant qu'on n'est pas deux dans un cercle).

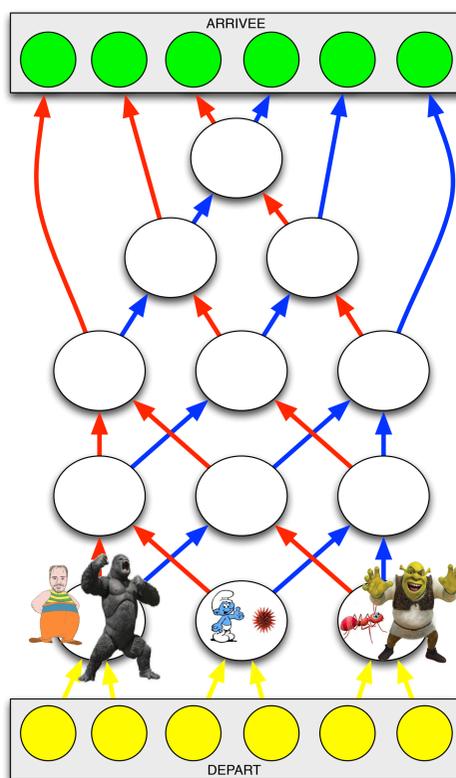
Pour commencer, chaque joueur fait un pas en avant (flèches jaunes) pour atteindre un premier cercle blanc.



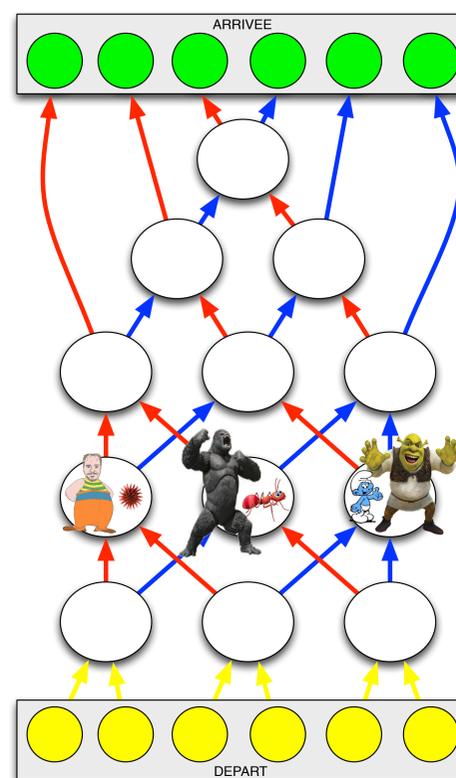
Réseau de Tri pour 6 éléments



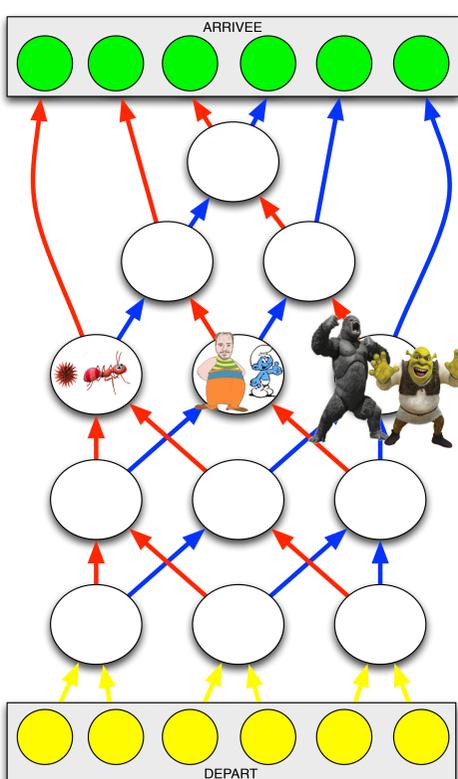
0) Les joueurs sont au départ



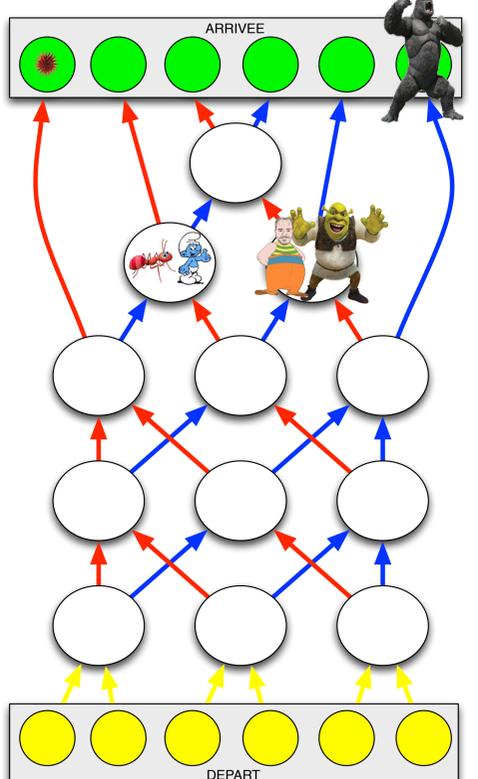
1) Premières comparaisons



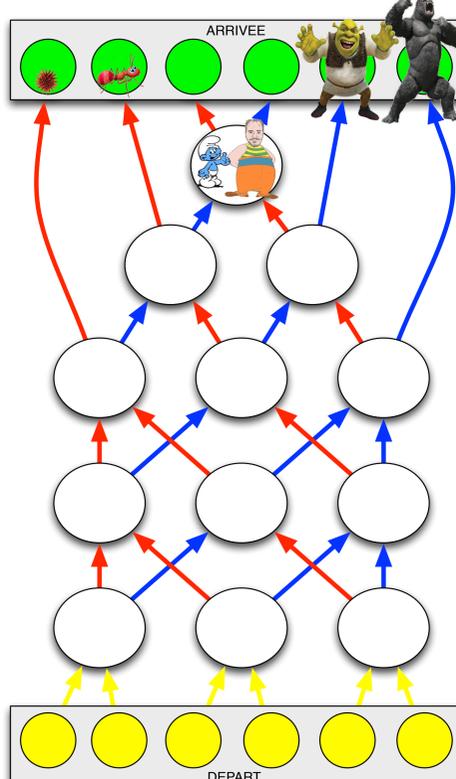
2) Deuxièmes comparaisons



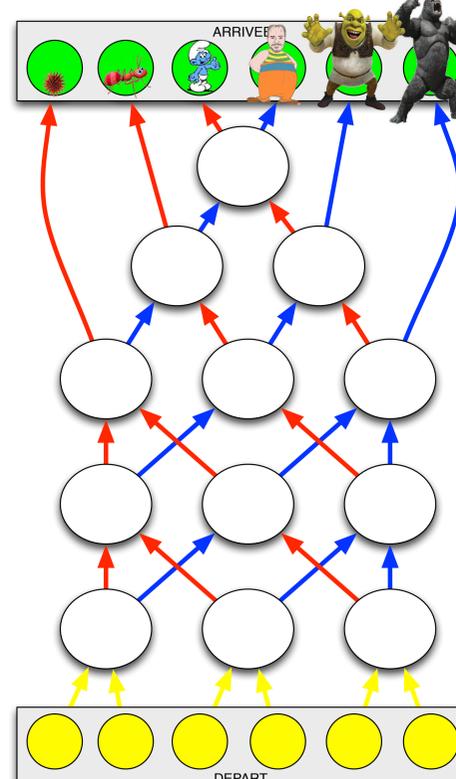
3) Encore des comparaisons...



4) Et encore...



5) Et encore...



6) Et finalement...

Que s'est-il passé ? Les joueurs sont **TRIÉS** par ordre **CROISSANT** de taille !! 😊
(Du plus petit au plus grand)

Cela fonctionne-t-il quel que soit l'ordre initial ?

OUI !! (essayez)

Comment faire (simple modification des règles) pour trier dans l'ordre **DÉCROISSANT** ?
(Du plus grand au plus petit)