

Serveurs

new BrokerImpl() (S, j)

$\Rightarrow$  j = new B()  $\Rightarrow$  D

i = new A(j)



(S, j) = i.start();  
msg = j.sayHello();

$\Rightarrow$  D  
msg = "SERVER"

TRACE: A() created

TRACE: Broker bindad

B (Remote)

TRACE: B() created

do demande  
- sayHello

msg = unbrum  
return SERVER

sayHello execute par B

msg = unbrum  
return SERVER

N'imprime rien  
sur la console serveur  
parce qu'on est sur le  
sayHello par le  
return SERVER

- Souligne d'un double trait  $\Rightarrow$  reçoit ce qui s'affiche sur l'écran soit du côté serveur, soit du côté client

Client

Broker

général

lookup  
I: = broker.getI()

o cherche une copie de A  
et renvoie un objet implémentant I

(S, j) = i.start();  
msg = SERVER

I j = broker.getI()  
= renvoie un stub vers B

TRACE: I() sayHello + i.sayHello

$\Rightarrow$  D  
TRACE A()

o les  
msg  
sur  
la console

+ SERVER

de msg sur la console

TRACE: J() sayHello + j.sayHello

Remote SERVER

$\Rightarrow$  D  
demande l'appel  
remote vers B

SERVER

3 msg  
sur la  
console