

# Clôture par congruence et procédures de décision

Damien Rouhling

ENS de Lyon

03 Septembre 2013

# Contexte

- Preuve automatique de formules

# Contexte

- Preuve automatique de formules
- PSYCHE

# Contexte

- Preuve automatique de formules
- PSYCHE
- Raisonnement modulo théories

# Contexte

- Preuve automatique de formules
- PSYCHE
- Raisonnement modulo théories
- Théorie de l'égalité

# Contexte

- Preuve automatique de formules
- PSYCHE
- Raisonnement modulo théories
- Théorie de l'égalité

**Exemple :**

$$f(b) = d \wedge b = d \wedge f(d) = a \Rightarrow a = b$$

# Plan

- 1 Clôture par congruence
  - La question
  - Extensions
- 2 Analyse de conflit
  - Recherche d'explications
  - Premier ancêtre commun

# Plan

- 1 Clôture par congruence
  - La question
  - Extensions
- 2 Analyse de conflit
  - Recherche d'explications
  - Premier ancêtre commun

# Le problème

## Axiomes :

- 1  $\forall x, x = x$  (réflexivité)
- 2  $\forall x, y, z, x = y \wedge y = z \Rightarrow x = z$  (transitivité)
- 3  $\forall x, y, x = y \Rightarrow y = x$  (symétrie)
- 4 Pour chaque symbole de fonction  $f$  d'arité  $n$  :

$$\forall x_1, \dots, x_n, y_1, \dots, y_n, (x_1 = y_1 \wedge \dots \wedge x_n = y_n) \\ \Rightarrow f(x_1, \dots, x_n) = f(y_1, \dots, y_n)$$

# Exemple

$$f(b) = d \wedge b = d \wedge f(d) = a \Rightarrow a = b$$

# Exemple

$$f(b) = d \wedge b = d \wedge f(d) = a \Rightarrow a = b$$

$$b = d$$

# Exemple

$$f(b) = d \wedge b = d \wedge f(d) = a \Rightarrow a = b$$

$$f(b) = f(d)$$

# Exemple

$$f(b) = d \wedge b = d \wedge f(d) = a \Rightarrow a = b$$

$$f(b) = f(d)$$

$$f(b) = a$$

# Exemple

$$f(b) = d \wedge b = d \wedge f(d) = a \Rightarrow a = b$$

$$f(b) = f(d)$$

$$f(b) = a$$

$$d = a$$

# Exemple

$$f(b) = d \wedge b = d \wedge f(d) = a \Rightarrow a = b$$

$$f(b) = f(d)$$

$$f(b) = a$$

$$d = a$$

$$b = a$$

# Plan

- 1 Clôture par congruence
  - La question
  - Extensions
- 2 Analyse de conflit
  - Recherche d'explications
  - Premier ancêtre commun

# Ajout de diségalités

$$\{a = f(f(f(a))), a = f(f(f(f(f(a))))), a \neq f(a)\}$$

# Ajout de diségalités

$$\{a = f(f(f(a))), a = f(f(f(f(f(a))))), a \neq f(a)\}$$

$$a = f(f(f(a)))$$

# Ajout de diségalités

$$\{a = f(f(f(a))), a = f(f(f(f(f(a))))), a \neq f(a)\}$$

$$f(a) = f(f(f(f(a))))$$

# Ajout de diségalités

$$\{a = f(f(f(a))), a = f(f(f(f(f(a))))), a \neq f(a)\}$$

$$f(f(a)) = f(f(f(f(a))))$$

# Ajout de diségalités

$$\{a = f(f(f(a))), a = f(f(f(f(f(a))))), a \neq f(a)\}$$

$$f(f(a)) = f(f(f(f(f(a)))))$$

$$f(f(a)) = a$$

# Ajout de diségalités

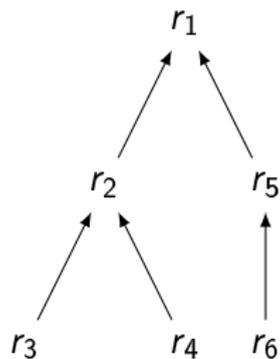
$$\{a = f(f(f(a))), a = f(f(f(f(f(a))))), a \neq f(a)\}$$

$$f(f(a)) = f(f(f(f(f(a))))))$$

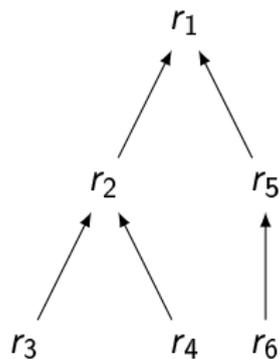
$$f(f(a)) = a$$

$$a = f(a)$$

# Classes d'équivalence



# Classes d'équivalence



## Union-Find

# Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0							
Termes associés	0							

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1						
Termes associés	0	1						

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1	X				
Termes associés	0	1	x				

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1	X	Y				
Termes associés	0	1	x	y				

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1	X	Y				
Termes associés	0	1	x	y				
			0 + x					

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1	X	Y	X + Y			
Termes associés	0	1	x 0 + x	y	x + y			

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1	X	Y	X + Y	1 + Y		
Termes associés	0	1	x $0 + x$	y	x + y	y + 1		

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1	X	Y	X + Y	1 + Y	F
Termes associés	0	1	x $0 + x$	y	x + y	y + 1	f(x + y)

## Symboles interprétés

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

Valeurs sémantiques associées :

Valeurs	0	1	X	Y	X + Y	1 + Y	F	G
Termes associés	0	1	x 0 + x	y	x + y	y + 1	f(x + y)	f(1)

# Plan

- 1 Clôture par congruence
  - La question
  - Extensions
- 2 Analyse de conflit
  - Recherche d'explications
  - Premier ancêtre commun

# La question

**Exemple :**

$$1 + 1 = 2 ?$$

# La question

**Exemple :**

$1 + 1 = 2 ?$

$$E = \{a_1 = b_1, a_1 = c_1, f(a_1, a_1) = a, f(b_1, b_1) = b, f(c_1, c_1) = c, a \neq c\}$$

# La question

**Exemple :**

$1 + 1 = 2 ?$

$E = \{a_1 = b_1, a_1 = c_1, f(a_1, a_1) = a, f(b_1, b_1) = b, f(c_1, c_1) = c, a \neq c\}$

$E$

# La question

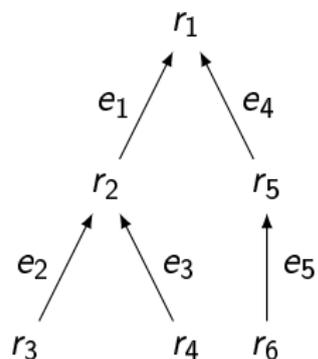
**Exemple :**

$1 + 1 = 2$  ?

$E = \{a_1 = b_1, a_1 = c_1, f(a_1, a_1) = a, f(b_1, b_1) = b, f(c_1, c_1) = c, a \neq c\}$

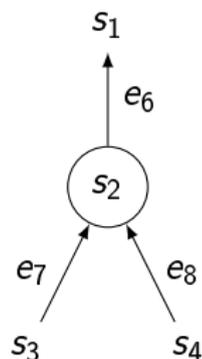
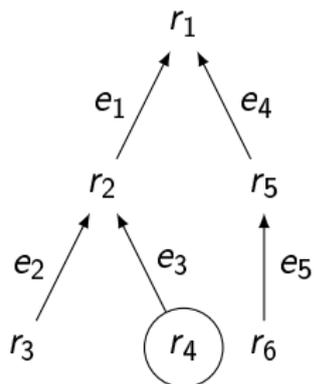
$E$  ou  $\{a_1 = c_1, f(a_1, a_1) = a, f(c_1, c_1) = c, a \neq c\}$  ?

# Format des classes d'équivalences



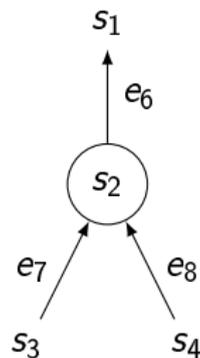
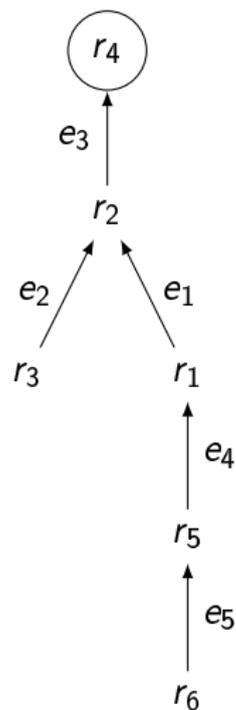
# Format des classes d'équivalences

$r_4 \equiv s_2$  via  $e_9$  :



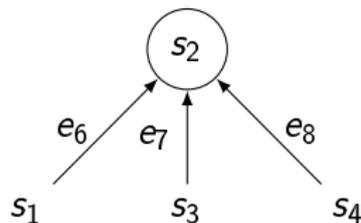
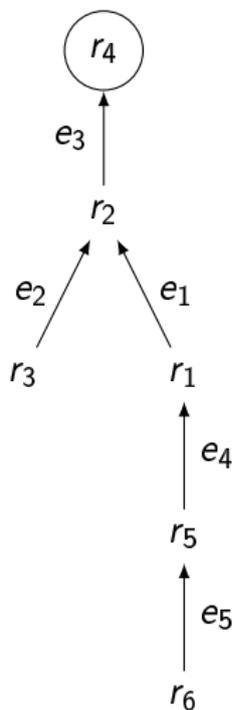
# Format des classes d'équivalences

$r_4 \equiv s_2$  via  $e_9$  :



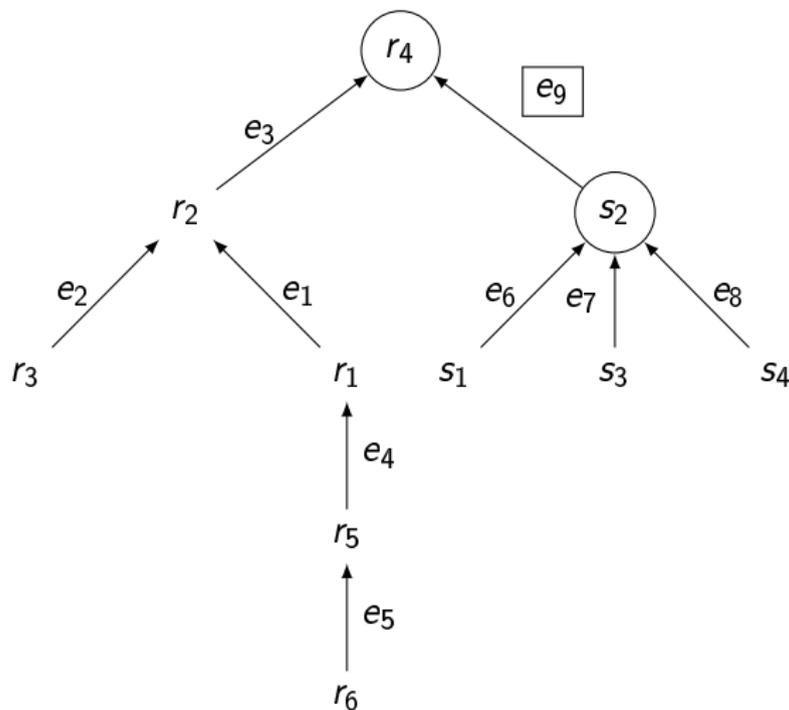
# Format des classes d'équivalences

$r_4 \equiv s_2$  via  $e_9$  :



# Format des classes d'équivalences

$r_4 \equiv s_2$  via  $e_9$  :



## Exemple

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

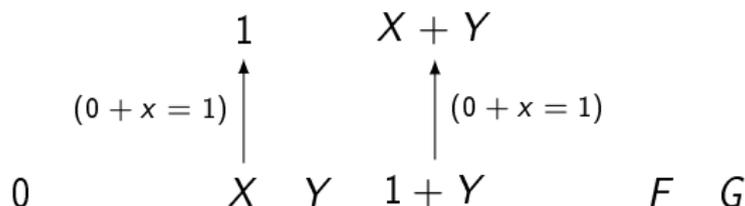
Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$

0 1 X Y X+Y 1+Y F G

# Exemple

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

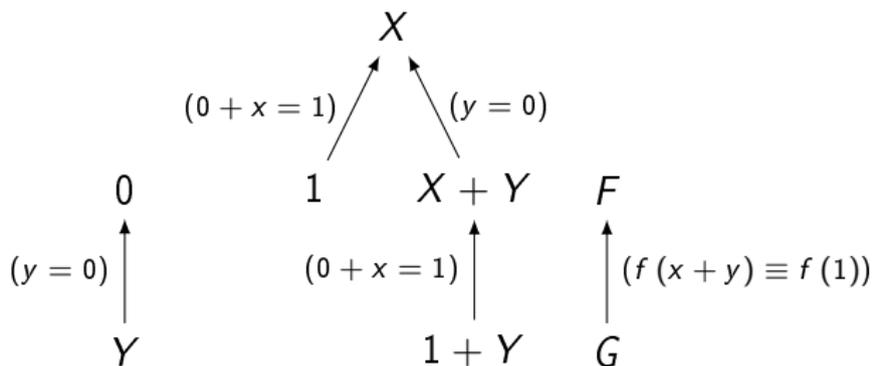
Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$



## Exemple

Problème initial :  $0 + x = 1, y = 0, f(x + y) \neq f(1)$

Termes connus :  $\{0, 1, x, y, 0 + x, x + y, y + 1, f(x + y), f(1)\}$



# Plan

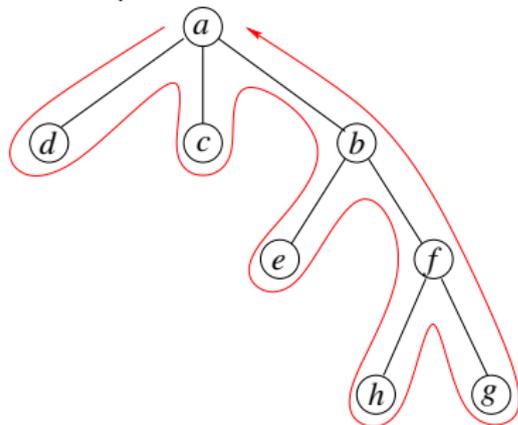
- 1 Clôture par congruence
  - La question
  - Extensions
- 2 Analyse de conflit
  - Recherche d'explications
  - Premier ancêtre commun

# L'algorithme

PAC (Premier Ancêtre Commun) est lié à  
IMIN (Indice de la valeur MINimale entre deux indices dans un tableau).

# L'algorithme

PAC (Premier Ancêtre Commun) est lié à  
IMIN (Indice de la valeur MINimale entre deux indices dans un tableau).

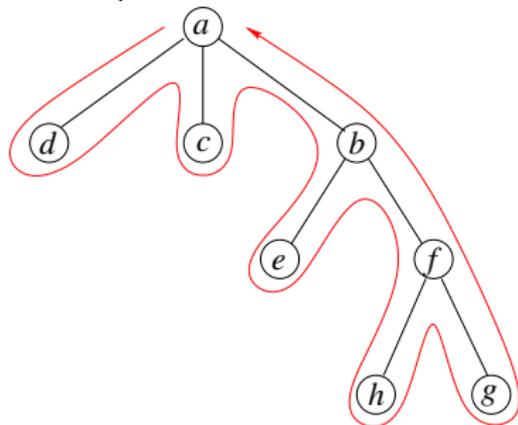


*Un Tour Eulerien avec les profondeurs*

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<i>Noeud</i>	<i>a</i>	<i>d</i>	<i>a</i>	<i>c</i>	<i>a</i>	<i>b</i>	<i>e</i>	<i>b</i>	<i>f</i>	<i>h</i>	<i>f</i>	<i>g</i>	<i>f</i>	<i>b</i>	<i>a</i>
<i>Profondeur</i>	0	1	0	1	0	1	2	1	2	3	2	3	2	1	0

# L'algorithme

PAC (Premier Ancêtre Commun) est lié à  
IMIN (Indice de la valeur MINimale entre deux indices dans un tableau).



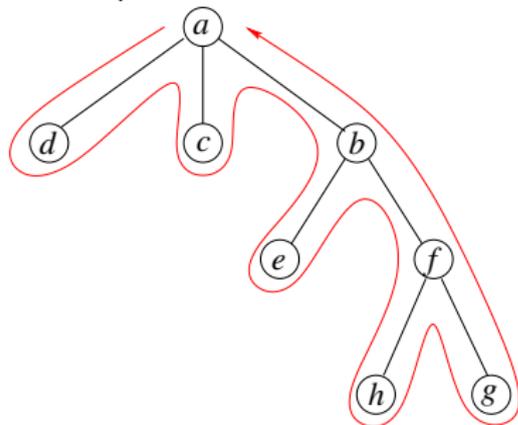
*Un Tour Eulerien avec les profondeurs*

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<i>Noeud</i>	a	d	a	c	a	b	e	b	f	h	f	g	f	b	a
<i>Profondeur</i>	0	1	0	1	0	1	2	1	2	3	2	3	2	1	0

a	b	c	d	e	f	g	h
1	6	4	2	7	9	12	10

# L'algorithme

PAC (Premier Ancêtre Commun) est lié à IMIN (Indice de la valeur MINimale entre deux indices dans un tableau).



*Un Tour Eulerien avec les profondeurs*

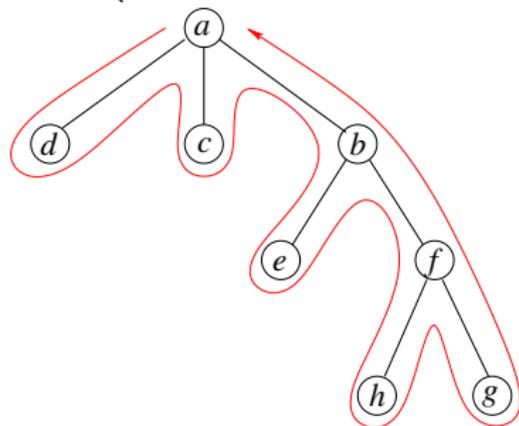
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Noeud	a	d	a	c	a	b	e	b	f	h	f	g	f	b	a
Profondeur	0	1	0	1	0	1	2	1	2	3	2	3	2	1	0

a	b	c	d	e	f	g	h
1	6	4	2	7	9	12	10

PAC(e,g) ?

# L'algorithme

PAC (Premier Ancêtre Commun) est lié à  
IMIN (Indice de la valeur MINimale entre deux indices dans un tableau).



*Un Tour Eulerien avec les profondeurs*

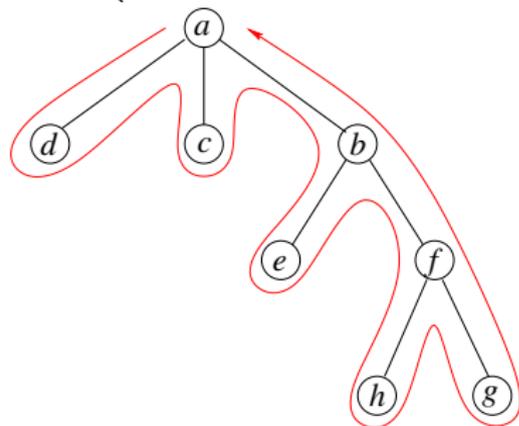
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Noeud	a	d	a	c	a	b	e	b	f	h	f	g	f	b	a
Profondeur	0	1	0	1	0	1	2	1	2	3	2	3	2	1	0

a	b	c	d	e	f	g	h
1	6	4	2	7	9	12	10

PAC(e,g) ?  $\Rightarrow$  T(IMIN(7,12))

# L'algorithme

PAC (Premier Ancêtre Commun) est lié à  
IMIN (Indice de la valeur MINimale entre deux indices dans un tableau).



*Un Tour Eulerien avec les profondeurs*

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Noeud	a	d	a	c	a	b	e	b	f	h	f	g	f	b	a
Profondeur	0	1	0	1	0	1	2	1	2	3	2	3	2	1	0

a	b	c	d	e	f	g	h
1	6	4	2	7	9	12	10

$\text{PAC}(e,g) ? \Rightarrow T(\text{IMIN}(7,12)) \Rightarrow b$

# Indice de la valeur minimale entre deux indices

**Prétraitement**  $\mathcal{O}(n \log(n))$  :

$$A(i, k) = \text{IMIN}(i, i + 2^k - 1)$$

$$\begin{array}{c}
 i \\
 \vdots \\
 i + 2^{k-1}
 \end{array}
 \left(
 \begin{array}{cc}
 & \begin{array}{c} k-1 \\ k \end{array} \\
 \dots & \dots & X & \leftarrow & ? \\
 \vdots & & \vdots & \swarrow & \\
 \dots & \dots & X & & 
 \end{array}
 \right)$$

# Indice de la valeur minimale entre deux indices

**Prétraitement**  $\mathcal{O}(n \log(n))$  :

$$A(i, k) = \text{IMIN}(i, i + 2^k - 1)$$

$$\begin{array}{c}
 i \\
 \vdots \\
 i + 2^{k-1}
 \end{array}
 \left(
 \begin{array}{cc}
 & \begin{array}{c} k-1 \\ k \end{array} \\
 \begin{array}{cc} \dots & \dots \end{array} & \begin{array}{c} \vdots \\ \vdots \\ X \\ \vdots \\ X \end{array} \\
 \begin{array}{cc} \dots & \dots \end{array} & \begin{array}{c} \vdots \\ \vdots \\ X \\ \vdots \\ X \end{array}
 \end{array}
 \right)
 \begin{array}{c}
 \leftarrow \\
 \swarrow
 \end{array}
 \begin{array}{c}
 ? \\
 \end{array}
 \end{array}$$

**Résolution d'une instance**  $\mathcal{O}(1)$  :  
 $(i, j)$

# Indice de la valeur minimale entre deux indices

**Prétraitement**  $\mathcal{O}(n \log(n))$  :

$$A(i, k) = \text{IMIN}(i, i + 2^k - 1)$$

$$\begin{array}{c}
 i \\
 \vdots \\
 i + 2^{k-1}
 \end{array}
 \left(
 \begin{array}{cc}
 & \begin{array}{c} k-1 \\ k \end{array} \\
 \dots & \dots & X & \leftarrow & ? \\
 \dots & \dots & X & \swarrow & 
 \end{array}
 \right)$$

**Résolution d'une instance**  $\mathcal{O}(1)$  :

$$(i, j) \Rightarrow p = \lfloor \log_2(j - i + 1) \rfloor$$

# Indice de la valeur minimale entre deux indices

**Prétraitement**  $\mathcal{O}(n \log(n))$  :

$$A(i, k) = \text{IMIN}(i, i + 2^k - 1)$$

$$\begin{array}{c}
 i \\
 \vdots \\
 i + 2^{k-1}
 \end{array}
 \left(
 \begin{array}{cc}
 & \begin{array}{c} k-1 \\ k \end{array} \\
 \begin{array}{cc} \dots & \dots \end{array} & \begin{array}{c} \vdots \\ \vdots \\ X \\ \vdots \\ X \end{array} & \begin{array}{c} \leftarrow \\ \swarrow \end{array} & \begin{array}{c} \vdots \\ \vdots \\ ? \end{array}
 \end{array}
 \right)$$

**Résolution d'une instance**  $\mathcal{O}(1)$  :

$$(i, j) \Rightarrow p = \lfloor \log_2(j - i + 1) \rfloor \Rightarrow A(i, p) \text{ ou } A(j - 2^p + 1, p)?$$

# Conclusion

- Programmation

# Conclusion

- Programmation
- Tests et performances

# Conclusion

- Programmation
- Tests et performances
- Aspects pratiques

# Conclusion

- Programmation
- Tests et performances
- Aspects pratiques
- Premier ordre