

# Types, Logique et Coercions Implicites

Cody Roux

INRIA-Sophia Marelle

18 juin 2007

# Motivation

Nous nous intéressons à la notion de *Sous Typage* dans la théorie des types : Si  $A \leq B$  alors

$$\frac{\Gamma \vdash t : A \quad \Gamma \vdash A \leq B}{\Gamma \vdash t : B}$$

La motivation est double :

1. Mathématique : Formalisation plus naturelle de concepts mathématiques : 0 peut être vu comme un élément de  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{Z}$ ,  $\mathbb{Q}$  etc.
2. Informatique : Possibilité de typer plus de termes donc de garantir la fiabilité de plus de programmes

## coercions implicites

Une approche possible : étant donné  $A \leq B$ , donner une *coercion*  $c: A \rightarrow B$  transparente à l'utilisateur. C'est le concept de *coercion implicite*.

Exemple : Si  $A$  est un anneau,  $\text{Mat} = [1..n] \rightarrow [1..m] \rightarrow A$ . Nous voulons noter  $M$  à la place de  $\phi(M)$  avec  $\phi: \text{Mat} \rightarrow (A^n \rightarrow A^m)$  où  $A^k = [1..k] \rightarrow A$ .

Problème : dans le système de types avec sous-typage  $F_{\leq}$ , le typage est indécidable !

Idées :

1. Se restreindre aux types simples
2. Faire marcher *l'isomorphisme de Curry-Howard* : trouver un terme  $c : A \rightarrow B \iff$  prouver  $A \vdash B$

# La Logique des Coercions :

On se donne un ensemble  $\mathcal{C}$  de types de la forme  $U \rightarrow V$

$$\overline{\mathcal{C}; A \vdash A}^{Ax}$$

$$\frac{\mathcal{C}, B \rightarrow C; A \vdash B}{\mathcal{C}, B \rightarrow C; A \vdash C}^{App}$$

$$\frac{\mathcal{C}; C \vdash A \quad \mathcal{C}; B \vdash D}{\mathcal{C}; A \rightarrow B \vdash C \rightarrow D}^{Contr}$$

$$\frac{\mathcal{C}; A \vdash B \quad \mathcal{C}; B \vdash C}{\mathcal{C}; A \vdash C}^{Cut}$$

# Décidabilité

Deux propriétés fondamentales :

## 1. La logique est décidable

- ▶ **idée** : normalisation forte + élimination des coupures
- ▶ Une preuve dans la logique des coercions  $\longleftrightarrow$  un lambda terme sous forme *coercive*
- ▶ On rajoute *Appin* et *Contrin* pour “symétriser” la logique
- ▶ On prouve que tout terme est normalisable
- ▶ On montre que tout terme sous forme coercive normale est constructible sans *Cut*

2. Etant donné un terme du  $\lambda$ -calcul, il est décidable de savoir si il est typable avec les coercions.

- ▶ **idée** On se ramène à traiter un nombre fini de cas + logique décidable
- ▶ On sait typer les variables et les abstractions
- ▶ Pour typer une application : si  $f : F$  et  $a : A$ ,  $(f a)$  est typable si et seulement si il existe  $X$  tel que  $F \vdash A \rightarrow X$ .
- ▶ Probleme : trouver tous les  $X$  possibles !
- ▶ On montre qu'il suffit de considérer un nombre fini de types.

# Cohérence

Si  $c, c'$  sont des coercions de  $A$  vers  $B$  nous voulons

$$c =_{\beta\eta} c'$$

Un premier résultat : Si il n'y a qu'une unique coercion  $c_0: A \rightarrow B$  dans  $\mathcal{C}$  et que  $A$  n'est pas un sous-terme de  $B$  qui n'est pas un sous-terme de  $A$  alors nous avons la cohérence.

Objectifs :

1. Généraliser ce résultat !
2. intégrer des équations entre coercions ( $f \circ g = id \dots$ )

# Conclusions

- ▶ Coercions puissantes, mais...
- ▶ Types (trop) simples

Il reste à faire :

- ▶ Intégrer les types polymorphes, dépendants (sous une certaine forme)
- ▶ Intégrer les types inductifs
- ▶ Comprendre la situation des types implicites.