

Vérification formelle d'arithmétique réelle exacte

Nicolas Julien

Maître de stage : Yves Bertot
INRIA Sophia, projet Marelle

12 Juin 2006

Plan

- 1 Motivations
- 2 Représentations des réels
- 3 Coq et la co-induction
- 4 Travail accompli
- 5 Perspectives

Plan

- 1 Motivations
- 2 Représentations des réels
- 3 Coq et la co-induction
- 4 Travail accompli
- 5 Perspectives

Utilisation usuelle des réels

Nombres flottants (norme IEEE 754)

- ▶ Calculs efficaces
- ▶ Représentation compacte

Mais

- ▶ En fait un sous-ensemble fini de \mathbb{Q}
- ▶ On manipule souvent des approximations
- ▶ Addition non associative
- ▶ Accumulation d'arrondis parfois conséquente

Arithmétique réelle exacte

- ▶ Fournit des résultats sûrs avec une précision arbitraire
- ▶ Nécessite une représentation exacte des réels
- ▶ Calculs moins efficaces, plus de place en mémoire
- ▶ Notre approche pour garantir les résultats :

Preuve formelle des algorithmes de calcul

Plan

- 1 Motivations
- 2 Représentations des réels**
- 3 Coq et la co-induction
- 4 Travail accompli
- 5 Perspectives

Représentation des réels

- ▶ Un réel r de $[-1, 1]$ en base β
- ▶ Une séquence infinie d_n de chiffres signés de β

- ▶
$$r = \sum_{i=1}^{\infty} \frac{d_i}{\beta^i}$$

- ▶ avec $-\beta < d_i < \beta$,
- ▶ En base 10, $\frac{1}{3} : 33333333 \dots$

Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2



- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $d_1 d_2 d_3 d_4 d_5 \dots \in [-1, 1]$



Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2

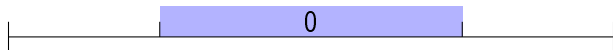


- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $d_1 d_2 d_3 d_4 d_5 \dots \in [-1, 1]$



Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2



- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $d_1 d_2 d_3 d_4 d_5 \dots \in [-1, 1]$



Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2

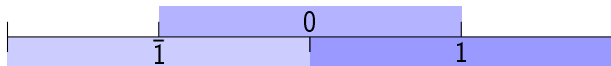


- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $d_1 d_2 d_3 d_4 d_5 \dots \in [-1, 1]$



Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2

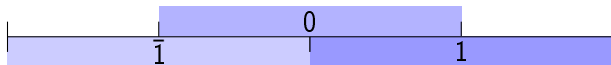


- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $d_1 d_2 d_3 d_4 d_5 \dots \in [-1, 1]$



Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2

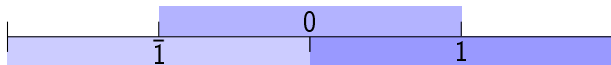


- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $0d_2d_3d_4d_5\dots \in [-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}]$

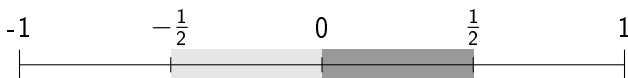


Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2

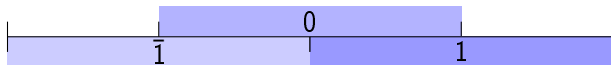


- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $01d_3d_4d_5\dots \in [0, \frac{1}{2}]$



Représentation des réels

- ▶ On peut interpréter les d_i comme des fonctions qui transforment les intervalles
- ▶ Par ex pour la base 2



- ▶ Préfixe de taille k : approximation de taille $\frac{1}{\beta^k}$
- ▶ $01\bar{1}d_4d_5\dots \in [0, \frac{1}{4}]$

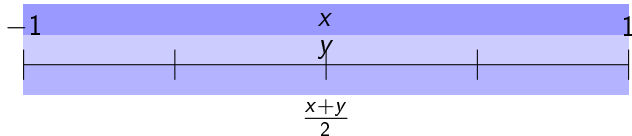


Méthode de calcul

- ▶ Représentation redondante



- ▶ Calculer un encadrement du résultat



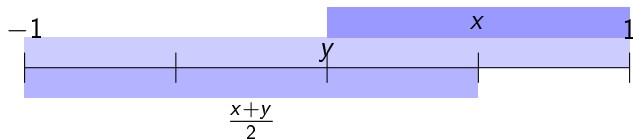
- ▶ $x \in [-1, 1], y \in [-1, 1] \Rightarrow \frac{x+y}{2} \in [-1, 1]$

Méthode de calcul

- ▶ Représentation redondante



- ▶ Calculer un encadrement du résultat



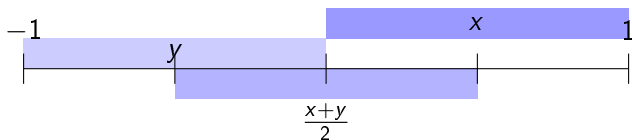
- ▶ $x \in [0, 1], y \in [-1, 1] \Rightarrow \frac{x+y}{2} \in [-1, \frac{1}{2}]$

Méthode de calcul

- ▶ Représentation redondante



- ▶ Calculer un encadrement du résultat



- ▶ $x \in [0, 1], y \in [-1, 0] \Rightarrow \frac{x+y}{2} \in [-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}]$ mais $\frac{x+y}{2} \geq 0$???

Plan

- 1 Motivations
- 2 Représentations des réels
- 3 Coq et la co-induction**
- 4 Travail accompli
- 5 Perspectives

Présentation de Coq

- ▶ Vérification de preuves mathématiques
- ▶ Calcul des constructions inductives
- ▶ Langage fonctionnel typé
- ▶ Co-induction

Co-induction

- ▶ Définition de type d'objets infinis

```
CoInductive stream (A: Set) :=  
  Cons : A → stream A → stream A.
```

- ▶ Fonctions co-récurrentes pour construire les objets infinis

```
CoFixpoint zero : stream ℤ := Cons 0 zero
```

- ▶ Preuves infinies : preuves par co-induction
- ▶ Tactique `cofix`

Relation représentation \rightarrow nombres réels

- ▶ Principe
 - ▶ Si la séquence infinie s représente le réel r de $[-1, 1]$
 - ▶ Et si k est un chiffre de β
 - ▶ Alors la séquence constituée de k suivie de s représente $\frac{k+r}{\beta}$
- ▶ En Coq

CoInductive represents (b : \mathbb{Z}): stream \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{R} \rightarrow **Prop** :=
 | rep : \forall (s : stream \mathbb{Z}) (r : \mathbb{R}) (k : \mathbb{Z}),
 represents b s r \rightarrow
 $-1 \leq r \leq 1 \rightarrow$
 $-b < k < b \rightarrow$
 represents b (Cons k s) $\frac{k+r}{b}$.

- ▶ Formellement

$$\sum_{i=1}^{\infty} \frac{d_i}{\beta^i} = \frac{d_1 + \sum_{i=1}^{\infty} \frac{d_{i+1}}{\beta^i}}{\beta}$$

Preuve de correction

- ▶ Mettre en relation le résultat d'un algorithme avec celui de la fonction mathématique calculée

| | | | |
|----------------------|-------|-------|--------------------|
| Notre représentation | s_1 | s_2 | $algo_f(s_1, s_2)$ |
| | ↓ | ↓ | ↓ |
| Objets mathématiques | r_1 | r_2 | $f(r_1, r_2)$ |

- ▶ Par exemple l'addition

Theorem `add_correct` :

```

∀ (b : ℤ) (s1 s2: stream ℤ) (r1 r2 : ℝ),
  represents b s1 r1 →
  represents b s2 r2 →
  -1 <= r1 + r2 <= 1 →
  represents b (add b s1 s2) (r1 + r2).

```

État de l'art

- ▶ Avizienis 61 :
 - ▶ chiffres signés, parallélisation
 - ▶ preuves papiers
- ▶ Di Gianantonio 00 :
 - ▶ chiffres $\bar{1}$, 0 et 1, addition, multiplication,
 - ▶ preuves en Coq, co-induction
- ▶ Edalat 00 :
 - ▶ base arbitraire, fonctions mathématiques usuelles
 - ▶ preuves papiers
- ▶ Bertot 06 :
 - ▶ chiffres 0, $\frac{1}{2}$ et 1, technique calcul de séries entières
 - ▶ preuves en Coq, co-induction

Plan

- 1 Motivations
- 2 Représentations des réels
- 3 Coq et la co-induction
- 4 Travail accompli**
- 5 Perspectives

Mes travaux

- ▶ Extension du travail existant sur $[0, 1]$
- ▶ Adaptation du travail à l'intervalle $[-1, 1]$
- ▶ Formalisation de la base

Extensions sur $[0, 1]$

- ▶ Algorithme de soustraction
- ▶ Preuve de sa correction en Coq
- ▶ Calcul de $\arctan(\frac{1}{n})$
29 théorèmes et 1300 lignes de preuves
- ▶ Définition de $\frac{\pi}{4} = \arctan(\frac{1}{2}) + \arctan(\frac{1}{3})$

Adaptation à l'intervalle $[-1, 1]$

- ▶ Définition des réels sur $[-1, 1]$
- ▶ Modifications des algorithmes de calculs et des preuves
 - ▶ Addition, soustraction, opposé
 - ▶ Représentation des rationnels
 - ▶ Multiplication
 - ▶ Calcul du nombre d'Euler
 - ▶ Calcul de $\frac{\pi}{4}$

Formalisation à une base quelconque

- ▶ Redéfinitions des algorithmes et des preuves
 - ▶ Addition, soustraction, opposé
 - ▶ Représentation des rationnels
 - ▶ Multiplication (preuve non terminée)
 - ▶ Calcul du nombre d'Euler

```

CoFixpoint half_sum (b : ℤ) (x y : ℤ) : stream ℤ :=
  match (x, y) with (k1 :: x', l1 :: y') ⇒
    if (Zmod (k1 + l1) 2) = 0 (* si k1 + l1 est pair *)
    then  $\frac{k_1+l_1}{2}$ ::half_sum b x' y'
    else match x' with k2 :: x'' ⇒
      if k2 ≤ -1
      then  $\frac{k_1+l_1-1}{2}$ ::half_sum b (k2 + 2b :: x'') y'
      else if 1 ≤ k2
      then  $\frac{k_1+l_1+1}{2}$ ::half_sum b (k2 - 2b) :: x'' y'
      else match y' with l2 :: y'' ⇒
        if l2 ≤ -1
        then  $\frac{k_1+l_1-1}{2}$ ::half_sum b x' (l2 + 2b) :: y''
        else  $\frac{k_1+l_1+1}{2}$ ::half_sum b (k2 - b) :: x'' (l2 - b) :: y''
    end
  end
end

```

Plan

- 1 Motivations
- 2 Représentations des réels
- 3 Coq et la co-induction
- 4 Travail accompli
- 5 Perspectives**

Perspectives

- ▶ Définir les séries formelles
- ▶ Définir l'inverse et la division
- ▶ Amélioration de la technique des séries entières
- ▶ Programmation paresseuse
- ▶ Combinaison induction co-induction