

Hop + FunLoft

Réunion ParTout 1 an
CNAM, Paris III, 25 janvier 2010

Architecture

- Un processus natif FunLoft, socket brute 5300
« ping »
- Un processus natif Hop, socket HTTP 8080
« pong »
- Un processus « wrapper » Hop, côté FunLoft
→ écoute proc FL sur 5301, répond sur 8080
→ écoute sur HTTP 8081, répond sur 5300

Processus « ping » (FunLoft)

- Attend un signal au niveau du scheduler local
- Récupère le « compteur », et l'incrémente
- Envoie un message « ping » sur la socket

- Second thread : écoute sur la socket
- Désérialise le message, extrait la valeur
- Broadcast le signal au scheduler local

Processus « pong » (Hop)

- Démarre un service (hop/transmit) sur 8080
- Extrait le message (JSON, interne Hop)
- Incrémente le compteur
- Callback (hop/transmit sur le wrapper), avec la nouvelle valeur

- Intrinsèquement parallèle (si Hop + pthreads)
- Utilisable par pour plusieurs instances

Processus « wrapper »

- Intermédiaire, situé côté FunLoft
- Sait désérialiser les valeurs FunLoft, et les convertir en « signals » Hop
- Sait sérialiser les signaux Hop en messages FunLoft (type %flvalue)
- Thread pour écouter sur socket native
- Extensible pour SugarCubes, RML, DSL...