

TP : introduction à CGAL - Triangulations 2D

- Télécharger `TD_intro_2D.tgz`, décompresser, compiler et exécuter la demo `Delaunay_triangulation_2`.

- Dans le fichier `TriangulationLocate.h`
Modifier la fonction `mouseMoveEvent` pour qu'elle affiche le triangle contenant la souris (au lieu d'un triangle quelconque)

- Dans le fichier `TriangulationCircumcircle.h`
Modifier la fonction `mouseMoveEvent` pour qu'elle affiche le cercle centré sur la souris et passant par son plus proche sommet.

- Dans le fichier `TriangulationConflictZone.h`
Modifier la fonction `localize_point` pour qu'elle affiche toutes les faces incidentes au plus proche sommet du point cliqué.