

# Services Contextualisés pour Utilisateurs et la Modélisation des Utilisateurs à base d'Ontologie: Défis et Perspectives

Liana Razmerita  
Project Acacia, INRIA Sophia Antipolis



## Plan de la présentation

- Introduction
- Défis d'une nouvelles génération de services d'apprentissage: services web, technologies du Web sémantique, grille sémantique, agents.
- Modélisation des utilisateurs à base d'ontologie
- Conclusions et travaux futurs

Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



## Introduction

- Web répository de ressources éducationnelle
- Limitations des systèmes d'apprentissage actuels basés sur le Web :
  - Pertinence des documents retrouvés
  - L'apprenant est plutôt un simple "absorbeur" de l'information
  - Personnalisation limitée

Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



## Défis pour une nouvelle génération de services Web

- Comment passer d'un apprentissage orienté contenu vers une vision plus interactive, centrée utilisateur et plus collaborative?
- Comment intégrer une intelligence pervasive?
  - Personnalisation et contextualisation
  - Ontologie et méta-donné
- Comment construire des services d'apprentissage dynamiquement?

Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



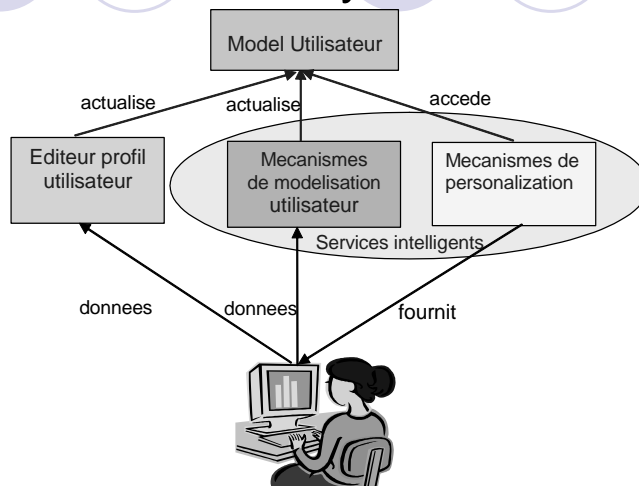
# Technologies émergentes

- Web sémantique et Ontologies
- Services Web et Agent logiciels
- Grille Sémantique

Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



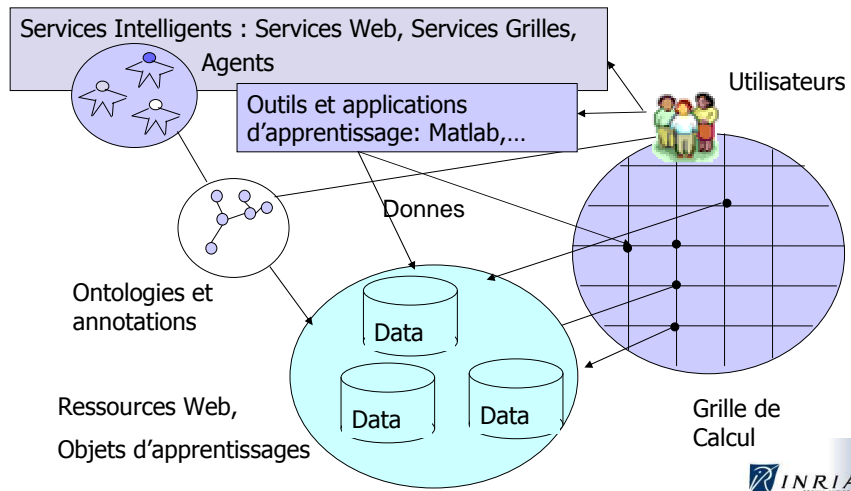
# Modélisation utilisateur et personnalisation: le système OntobUMf



Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



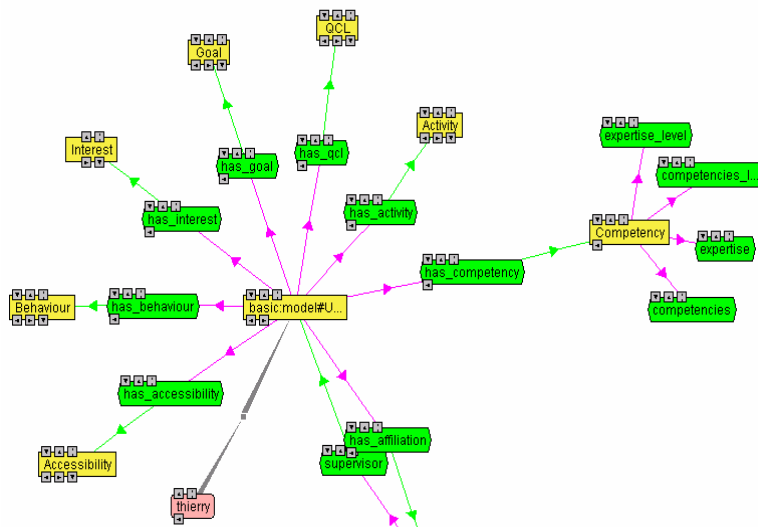
# Technologie du Web Sémantique et technologies émergentes



Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



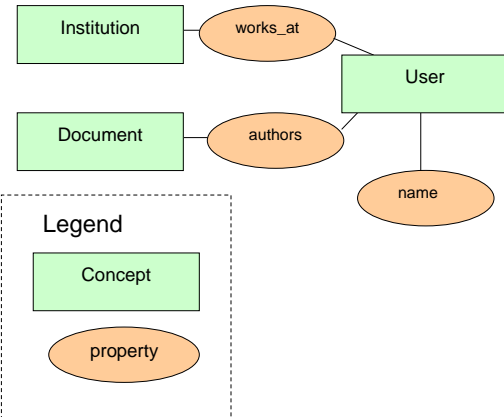
# Modélisations des utilisateurs à base d'ontologie



Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



# Modélisation utilisateur à base de RDFS



```

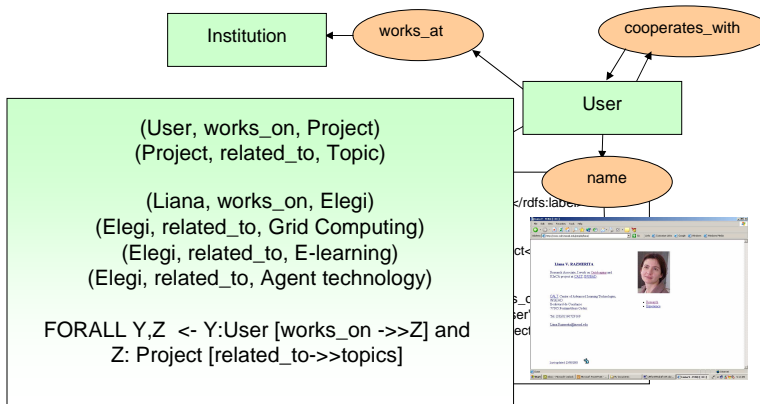
<rdfs:Class rdf:ID="User">
  <rdfs:label xml:lang="en">User</rdfs:label>
</rdfs:Class>
<rdfs:Class rdf:ID="Document">
  <rdfs:label xml:lang="en">Document</rdfs:label>
</rdfs:Class>
<rdfs:Class rdf:ID="Institution">
  <rdfs:label xml:lang="en">Institution</rdfs:label>
</rdfs:Class>
<rdf:Property rdf:ID="works_at">
  <rdfs:label xml:lang="en">works_at</rdfs:label>
  <rdfs:domain rdf:resource="#User"/>
  <rdfs:range rdf:resource="#Institution"/>
</rdf:Property>
<rdf:Property rdf:ID="author">
  <rdfs:label xml:lang="en">author</rdfs:label>
  <rdfs:domain rdf:resource="#User"/>
  <rdfs:range rdf:resource="#Document"/>
</rdf:Property>

```

Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



# Modélisation utilisateur à base d'ontologie pour un scénario d'apprentissage



Liana Razmerita, Atelier sur la Modélisation Utilisateur et personnalisation de l'interaction, EGC05



## Conclusions et futures travaux

- Ontologies et les annotations sémantiques sont la clef de voûte pour une nouvelle génération de services d'apprentissage
- Défis: construire dynamiquement, des services d'apprentissage contextualisé?
- Défis: ajouter une intelligence pervasive aux services d'apprentissages